








## Apps te gebruiken in het lager onderwijs







Leergebied		App (algemene informatie)		Leeftijdscategorie	Beschikbaar voor
Wereld-oriëntatie	Techniek	 <u>Zoek het uit!</u>	Deze app van het klokhuis geeft je de mogelijkheid om wetenschappelijk experimenten te doen met gewone spullen uit je eigen huis of klas.	Eerste leerjaar (mits ondersteuning) tot het zesde leerjaar	<b>Apple</b>  <b>Gratis</b>
	Natuur	 <u>Dierenzoeker</u>	Benieuwd welke dieren je kan vinden in jouw schoolomgeving? Met de dierenzoeker kom je dit snel ze weten.	Eerste leerjaar (mits ondersteuning) tot het zesde leerjaar	<b>Apple</b>  <b>Gratis</b>
		 <u>Bodemhelden</u>	Ook in onze bodem komen we heel wat dieren tegen. Met deze app kan je ontdekken welke dit zoal zijn.	Derde leerjaar tot het zesde leerjaar	<b>Apple</b>  <b>Gratis</b>







		 <u>Spoorzoeker</u>	<p>Bij het vinden van een spoor buiten van een dier, kan je met deze app uitzoeken bij welk dier dit spoor hoort. Het gevonden dierenspoor kan heel wat zijn, zoals pootafdrukken, etensresten, slaapplekken of uitwerpselen. Doormiddel van heel wat vraagjes en keuzemogelijkheden kom je snel bij het juiste dier uit.</p>	<p>Derde leerjaar tot het zesde leerjaar</p>	<p><b>Apple</b></p>  <p><b>Gratis</b></p>
<b>Ruimte</b>		 <u>Google Earth</u>	<p>Een les geven rond een ander land? Met deze app ga je vliegensvlug naar dat land. Ook kan je heel wat landen ontdekken die je nog niet kende.</p>	<p>Derde leerjaar tot het zesde leerjaar</p>	<p><b>Apple</b></p>  <p><b>Gratis</b></p>
		 <u>Goto-po</u>	<p>Oefen op heel wat topografische vraagstukken met deze app. Wat komt er zoal aan bod? Alle landen en steden tot munteenheden en zelfs voetbalclubs.</p>	<p>Vijfde leerjaar en zesde leerjaar</p>	<p><b>Apple</b></p>  <p><b>Gratis</b></p>







		 <p><u>Topo Europa</u></p>	<p>Deze app helpt je bij het inoefenen van de topografie van Europa. Het vliegtuig vliegt samen met jou naar verschillende landen, hoofdsteden en andere grote plaatsen en leert je telkens iets bij.</p>	<p>Derde leerjaar tot en met het zesde leerjaar</p>	<p><b>Apple</b></p>  <p><b>€ 2,29</b></p>
<b>Rekenen</b>	<b>Bewerkingen</b>	 <p><u>Sommen lite</u></p>	<p>Verschillende sommen komen tevoorschijn wanneer het vliegtuigje komt. Jij moet proberen zoveel mogelijk sommen juist te beantwoorden binnen een bepaalde tijd.</p>	<p>Eerste leerjaar en tweede leerjaar</p>	<p><b>Apple</b></p>  <p><b>Gratis</b></p>
		 <p><u>Tafelmonsters</u></p>	<p>Monsters komen op je af in deze app. Ieder monstertje wil een antwoord op zijn vraag. De vraagjes zijn allemaal tafels.</p>	<p>Tweede leerjaar en derde leerjaar</p>	<p><b>Apple</b></p>  <p><b>Gratis</b></p>

		 <p><u>Splitsen</u> (Meester Dennis)</p>	Deze app maakt het mogelijk om de splitsingen te oefenen op de iPad. De leerlingen krijgen een splitsing te zien en klikken dan op het nog ontbrekende getal. Ze vervolledigen iedere keer op deze manier de splitsing.	Eerste leerjaar en tweede leerjaar	<b>Apple</b>  <b>Gratis</b>
<b>Getallenkennis</b>		 <p><u>Cijfer spel</u></p>	Allemaal leuke spelletjes om te oefenen op het tellen en de cijfers. Volgende spelletjes komen hier aan bod: cijfers in de juiste volgorde, memory met de cijfers, ...	Eerste leerjaar en tweede leerjaar	<b>Apple</b>  <b>Gratis</b>
		 <p><u>Jungle breuken</u></p>	App om breuken te leren, met korte instructies en verschillende oefenmogelijkheden zoals: benoemen en vergelijken, optellen en vermenigvuldigen van breuken.	Derde leerjaar tot het zesde leerjaar	<b>Apple</b>  <b>€ 3,49</b>









		 <u>Wiskunde animations</u>	<p>Deze app maakt het mogelijk om te oefenen op rekensommen. Alles wordt voorgesteld stap voor stap op het niveau van de leerling. Getallen, decimalen, breuken, optellen, aftrekken, delen, vermenigvuldigen,... komt allemaal aan bod.</p>	Eerste leerjaar tot het derde leerjaar	<p><b>Apple</b></p>  <p><b>Gratis</b></p>
	<b>Meetkunde</b>	 <u>Symmetrie exercices for kids lite</u>	<p>Met deze app kunnen leerlingen oefenen op vier soorten oefeningen: een tekening natekenen op een ruitjesblad, een tekening spiegelen in de juiste richting (horizontaal of verticaal) en een tekening verder tekenen bij een aangeven beginpunt (symmetrie).</p>	Derde leerjaar tot en met het vijfde leerjaar	<p><b>Apple</b></p>  <p><b>Gratis</b></p> <p><b>* De eerste 32 levels zijn gratis, nadien wordt de app betalend. Je kan de eerder gespeelde levels wel blijven herhalen.</b></p>
	<b>Taal- beschouwing</b>	 <u>Letterprins</u>	<p>Letterprins is een app waarmee lezertjes op een speelse en leuke manier hun woordkennis en leesprestaties kunnen verbeteren.</p>	Eerste leerjaar en tweede leerjaar	<p><b>Apple</b></p>  <p><b>Gratis</b></p>

<b>Taal</b>	 <u>Onze taal</u>	<p>Hier vind je bijna alles over spelling, leestekens, correct taalgebruik en grammatica.</p>	<p>Derde leerjaar tot en met het zesde leerjaar</p>	<p><b>Apple</b></p>  <p><b>Gratis</b></p>
	 <u>HeyBC</u>	<p>Een app voor leerlingen met een al ruimere woordenschat. Je krijgt telkens een illustratie te zien met daaronder verschillende letters. Met die letters moet je een woord vormen dat bij de illustratie past. Bij ieder juist antwoord, krijg je een animatie te zien. Het is een leerzame app, waarmee een leerling zelfstandig kan oefenen op woordenschat.</p>	<p>Eerste leerjaar tot en met het derde leerjaar</p>	<p><b>Apple</b></p>  <p><b>€3,49</b></p>
	 <u>Dolfje Run</u>	<p>Een spel gebaseerd op het personage Dolfje Weerwolfje. Wanneer de wolf ergens tegenaan botst, moeten de leerlingen een woordenschatvraagje beantwoorden. Op deze manier krijgen ze nog meer levels en kunnen ze langer blijven spelen.</p>	<p>Tweede leerjaar tot en met het vierde leerjaar</p>	<p><b>Apple</b></p>  <p><b>Gratis</b></p>

	<b>Spreken</b>	 <a href="#">Sock Puppets</a>	<p>Een eigen verhaal maken met sokpoppen. Dat is mogelijk met deze app. De poppen volgens automatisch je stem met hun mondbewegingen.</p>	<p>Eerste leerjaar tot en met het zesde leerjaar</p>	<p><b>Apple</b></p>  <p><b>Gratis</b></p>
		 <a href="#">Fotobabble</a>	<p>Spreken bij een foto? Dat wordt met deze app mogelijk. Je hebt de mogelijkheid om een foto te kiezen en hierbij een verhaal te vertellen. Door meerdere foto's te kiezen, kan je een fotoverhaal maken.</p>	<p>Eerste leerjaar tot en met het zesde leerjaar</p>	<p><b>Apple</b></p>  <p><b>Gratis</b></p>
		 <a href="#">Forvo pronunciation</a>	<p>Wanneer je twijfelt over de uitspraak van een bepaald woord, kan je dit opzoeken met Forvo. Dit is een app waarin een uitspraakwoordenboek terug te vinden is. Ieder woord dat jij ingeeft, wordt correct voorgelezen.</p>	<p>Derde leerjaar tot en met het zesde leerjaar</p>	<p><b>Apple</b></p>  <p><b>€ 3,49</b></p>



<b>Lezen</b>	 <u>Borre</u>	<p>Borre heeft in zijn leven heel wat dingen meegemaakt. In de vorm van een prentenboek kan je dit verhaal lezen in de app. Ook zijn er verschillende spelletjes en kleurplaten te vinden, die aansluiten bij het verhaal.</p>	<p>Eerste leerjaar en tweede leerjaar</p>	<p><b>Apple</b></p>  <p><b>Gratis</b> * Er bestaan meerdere varianten van deze app.</p>
	 <u>Ketnetdub</u>	<p>Ketnet Dub is een app gemaakt door Ketnet. Met deze app wordt luidop lezen leuker. Kinderen kunnen een stem van een tekenfilmpersonage inspreken. Op deze manier gaan ze gestimuleerd worden om luidop te lezen, wat een effectievere manier is. Doormiddel van de aangepaste moeilijkheidsgraad kan deze app heel wat leerjaren meegaan.</p>	<p>Eerste leerjaar tot en met het vierde leerjaar</p>	<p><b>Apple</b></p>  <p><b>Gratis</b></p>
	 <u>Book creator for Ipad</u>	<p>Een eigen boek maken, kan met deze app. Als leerkracht of leerling kan je luisterboeken, leesboeken met of zonder illustraties maken.</p>	<p>Vijfde leerjaar tot en met het zesde leerjaar</p>	<p><b>Apple</b></p>  <p><b>€ 5,49</b></p>









	<b>Spelling</b>	 <u>De - het</u>	<p>Aan het twijfelen over een lidwoord? Met deze app vind je snel het juiste lidwoord. Ook maakt de app het mogelijk om enkele spelletjes te spelen.</p>	<p>Eerste meerjaar tot en met het zesde leerjaar</p>	<p><b>Apple</b></p>  <p><b>Gratis</b></p>
<b>Godsdienst</b>	<b>Bijbelverhalen</b>	 <u>De bijbel app voor kinderen</u>	<p>Een app waar verschillende Bijbelverhalen voorgelezen worden met daarbij mooie animaties.</p>	<p>Eerste leerjaar tot en met het zesde leerjaar</p>	<p><b>Apple</b></p>  <p><b>Gratis</b></p>
<b>Muzische vorming</b>	<b>Beeld</b>	 <u>Muse-app</u>	<p>Met deze app kan je op een digitaal canvasdoek een schilderij maken waarin je onderdelen van beroemde schilderijen kan invoegen.</p>	<p>Vijfde leerjaar en zesde leerjaar</p>	<p><b>Apple</b></p>  <p><b>Gratis</b></p>
	<b>Media</b>	 <u>Toontastic 3D</u>	<p>Deze app maakt het mogelijk om een verhaal te maken via de iPad. Je schuift verschillende karakters over het scherm om een verhaal te vertellen. Deze app zal de bewegingen en jouw stem</p>	<p>Vijfde leerjaar en zesde leerjaar</p>	<p><b>Apple</b></p>  <p><b>Gratis</b></p>

			vastleggen. Achteraf heb je dan jouw eigen verhaal.		
<b>Extra</b>	<b>Buitenschoolse activiteiten</b>	 <a href="#">Repudo</a>	Een speurtocht met verschillende opdrachten maken? Repudo maakt het mogelijk. Via deze app kan je boodschappen (video, tekst, foto's, ...) achterlaten op een door jouw gekozen plaats. De leerlingen krijgen dan een plan te zien, waar deze plaatsen op aangeduid zijn.	Vijfde leerjaar en zesde leerjaar	<b>Apple</b>  <b>Gratis</b>
	<b>Videobewerking</b>	 <a href="#">Wevideo</a>	Een video maken die je daarna kan bewerken met verschillende effecten, muziektracks, ....	Vijfde leerjaar tot en met het zesde leerjaar	<b>Apple</b>  <b>Gratis</b> <b>*Premium: € 4,29 voor 1 jaar</b>
	<b>Fotobewerking</b>	 <a href="#">Fotor</a>	Fotor is een goede app voor het bewerken van je foto's.	Vijfde leerjaar tot en met het zesde leerjaar	<b>Apple</b>  <b>Gratis</b>

	<p><b>Stopmotion</b></p>	 <a href="#">istopmotion</a>	<p>App die je kan gebruiken bij het maken van stopmotion-filmpjes. Deze app biedt heel wat mogelijkheden bij het bewerken van het filmpje.</p>	<p>Derde leerjaar tot en met het zesde leerjaar</p>	<p><b>Apple</b></p>  <p><b>€ 12,99</b></p>
	<p><b>Maak je eigen stripverhaal</b></p>	 <a href="#">Comic life</a>	<p>Met deze app kan je zelf stripverhalen ontwerpen met jouw eigen foto's. Je kan het formaat van het vakje aanpassen, als de tekstballonnen.</p>	<p>Vijfde leerjaar tot en met het zesde leerjaar</p>	<p><b>Apple</b></p>  <p><b>€ 5,49</b></p>
	<p><b>Extra uitdaging voor leerlingen</b></p>	 <a href="#">ScratchJR</a>	<p>Deze app is een prima app voor jonge kinderen om te leren programmeren. Doormiddel van eenvoudige, interactieve verhalen en spelletjes kunnen ze oefenen op de beginselen van het programmeren.</p>	<p>Eerste leerjaar tot en met het derde leerjaar</p>	<p><b>Apple</b></p>  <p><b>Gratis</b></p>

		 <p><u>Code-Spark Academy</u></p>	<p>Deze app is een Engelstalige app waarmee kinderen leren programmeren. Deze app start met een mannetje richting een donut te laten stappen. Ieder level zal je zien dat het moeilijker wordt om ergens bij te geraken. Na het spelen van het spel, krijgen de leerlingen een diploma.</p>	<p>Eerste leerjaar tot en met het vierde leerjaar</p>	<p><b>Apple</b></p>  <p><b>Gratis</b></p>
		 <p><u>Rush hour free</u></p>	<p>De leerlingen moeten de auto zo snel mogelijk naar de andere kant laten rijden.</p>	<p>Derde leerjaar tot en met het zesde leerjaar</p>	<p><b>Apple</b></p>  <p><b>Gratis</b></p>
		 <p><u>Hexuma</u></p>	<p>Een rekenpuzzel waarbij de leerlingen goed moeten nadenken. In het begin starten de leerlingen bij het groene getal en zoeken ze de weg door het doolhof met getallen en bewerkingen (plus, min, gedeeld door, keer) naar juiste antwoord.</p>	<p>Derde leerjaar tot en met het zesde leerjaar</p>	<p><b>Apple</b></p>  <p><b>Gratis</b></p> <p>De eerste 32 levels zijn gratis.</p>

		 <p><u>Swift Playgrounds</u></p>	<p>Een iets moeilijkere app voor leerlingen om te leren programmeren in de taal van Swift. De basis van codering wordt behandeld en leerlingen gaan daarna spelenderwijs werelden opbouwen. Dit spel kan zelfstandig gespeeld worden zonder verdere uitleg.</p>	<p>Vijfde leerjaar tot en met het zesde leerjaar</p>	<p><b>Apple</b></p>  <p><b>Gratis</b></p>
		 <p><u>Monument Valley</u></p>	<p>Een prachtige game waarbij probleemoplossende vaardigheden aangesproken worden. Het personage moet telkens naar een andere locatie gebracht worden.</p>	<p>Vijfde leerjaar tot en met het zesde leerjaar</p>	<p><b>Apple</b></p>  <p><b>€ 4,49</b></p>
	<p><b>Verlengde of extra instructie</b></p>	 <p><u>ShowMe</u></p>	<p>Een app waarbij de leerlingen allemaal een interactief whiteboard voor zich hebben. Als leerkracht kan jij weten waar de leerlingen mee bezig zijn.</p>	<p>Derde leerjaar tot het zesde leerjaar</p>	<p><b>Apple</b></p>  <p><b>Gratis</b></p>

	 <p><a href="#">Classic explain everything</a></p>	<p>Deze app maakt het mogelijk om iets uit te leggen aan leerlingen die nood hebben aan verlengde instructie of die door afwezigheid lessen gemist hebben.</p>	<p>Tweede leerjaar tot het zesde leerjaar</p>	<p><b>Apple</b></p>  <p><b>€ 8,99</b></p>
<p><b>Activiteiten voor leerlingen zelf maken</b></p>	 <p><a href="#">BookWidgets Classroom activities for iPad</a></p>	<p>Met deze app kan je zelf spelletjes en oefeningen maken voor jouw leerlingen. Je hebt hier een ruime keuze voor aan sjablonen.</p>	<p>Eerste leerjaar tot en met het zesde leerjaar</p>	<p><b>Apple</b></p>  <p><b>Gratis</b></p> <p><b>Voor leerkrachten is deze app betalend, wanneer je zelf 'widgets' wil maken.</b></p>
<p><b>QR-codes</b></p>	 <p><a href="#">QR code reader and scanner</a></p>	<p>De eenvoudigste app om QR-codes te scannen. Na het scannen kan je kiezen voor het openen van je foto, link,...</p>	<p>Eerste leerjaar tot en met het zesde leerjaar</p>	<p><b>Apple</b></p>  <p><b>Gratis</b></p>

		 <p><u>QR code maker</u></p>	Een app die het mogelijk maakt om QR-codes te maken.	Vijfde leerjaar tot en met het zesde leerjaar & leerkracht	<b>Apple</b>  <b>Gratis</b>
<b>Antwoorden met heel de klas</b>		 <p><u>Nearpod</u></p>	Nearpod is een interactieve presentatie app waarbij je eigenlijk alle schermen van de iPads van leerlingen overneemt. Je kan in deze app ook vragen, opdrachten, ... aanmaken waardoor leerlingen betrokken blijven.	Vijfde leerjaar tot en met het zesde leerjaar	<b>Apple</b>  <b>Gratis</b>
		 <p><u>Plickers</u></p>	Met deze app kan je antwoorden van leerlingen heel snel scannen. Iedere leerkracht krijgt een blad met een figuur. Hierop zijn 4 zijden met A, B, C en D. Als leerkracht lees je een vraag voor en de leerlingen houden het juiste antwoord naar boven. Je scant de antwoorden met een iPad en je krijgt de gegevens geordend op het digibord.	Derde leerjaar tot en met het zesde leerjaar	<b>Apple</b>  <b>Gratis</b>

		 <u>Padlet</u>	<p>Een soort prikbord, waar leerlingen zonder inloggegevens foto's, tekstjes en filmpjes kunnen achterlaten.</p>	<p>Derde leerjaar tot en met het zesde leerjaar</p>	<p><b>Apple</b></p>  <p><b>Gratis</b></p>
		 <u>kahoot</u>	<p>Kahoot maakt het mogelijk om een quiz te maken en deze in de klas met de leerlingen te spelen. Het is een zeer eenvoudige app die de leerlingen snel doorhebben.</p>	<p>Tweede leerjaar tot en met het zesde leerjaar</p>	<p><b>Apple</b></p>  <p><b>Gratis</b></p>
		 <u>Socrative</u>	<p>Deze app maakt het mogelijk een quiz te doen met heel je klas. Op deze manier kan je peilen naar de beginsituatie van de leerlingen of kan je controleren tijdens de controlefase.</p>	<p>Vijfde leerjaar tot en met het zesde leerjaar</p>	<p><b>Apple</b></p>  <p><b>Gratis</b></p>



	<b>Mindmapping</b>	 <u>Popplet lite</u>	Eenvoudige mindmap-app voor leerlingen.	Vierde leerjaar tot en met het zesde leerjaar	<b>Apple</b>  <b>Gratis</b>
--	--------------------	--	---	---	--