

STAPPENPLAN GIMP

WAT IS GIMP EN WAT KAN JE ERMEE DOEN?

In dit stappenplan wordt het programma GIMP uitgelegd. Met dit programma kan u foto's bewerken.

Er zijn verschillende programma's om foto's te bewerken.

Wij raden volgend programma aan:

[GNU Image Manipulation Program](https://www.gimp.org/)

<https://www.gimp.org/>

STAPPEN VOOR HET WERKEN MET GIMP

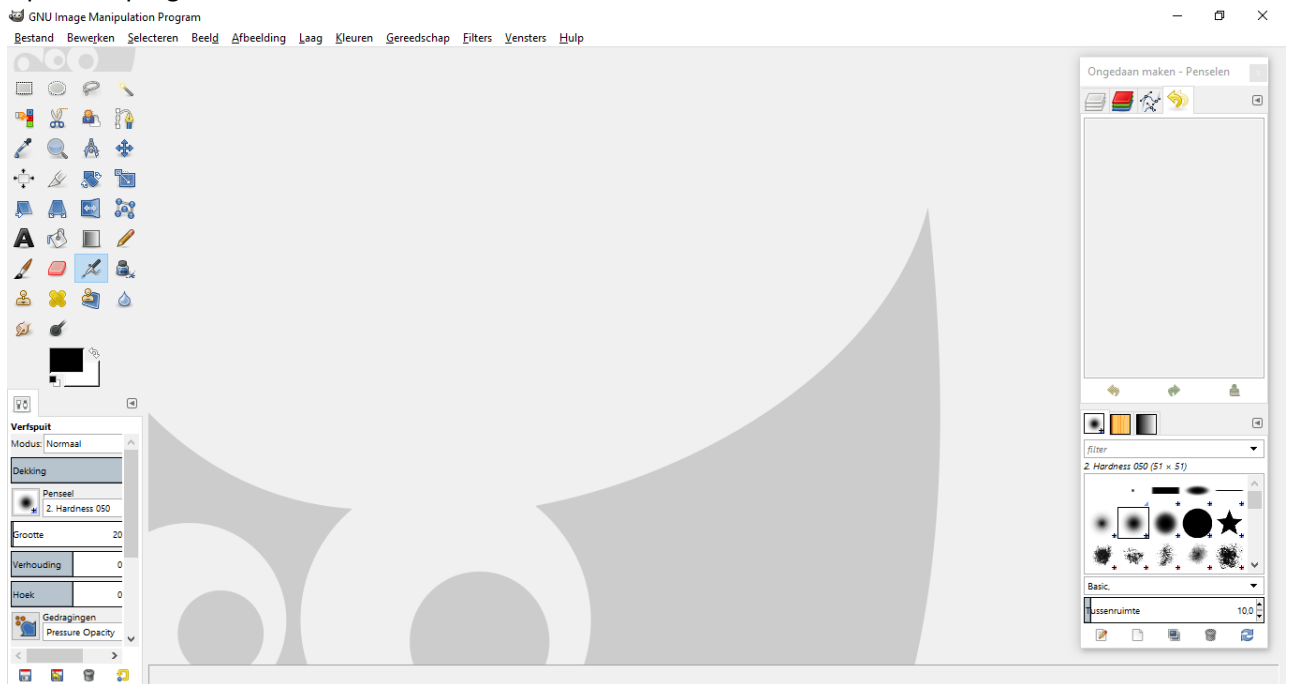
Er zijn veel mogelijkheden in GIMP. In dit stappenplan wordt enkel de basis uitgelegd.

- ✓ **Persoon of voorwerp verplaatsen naar een andere achtergrond**
 - Manier 1: werken met 'Gum'
 - Manier 2: werken met 'Selectie'
- ✓ **Foto's bewerken**

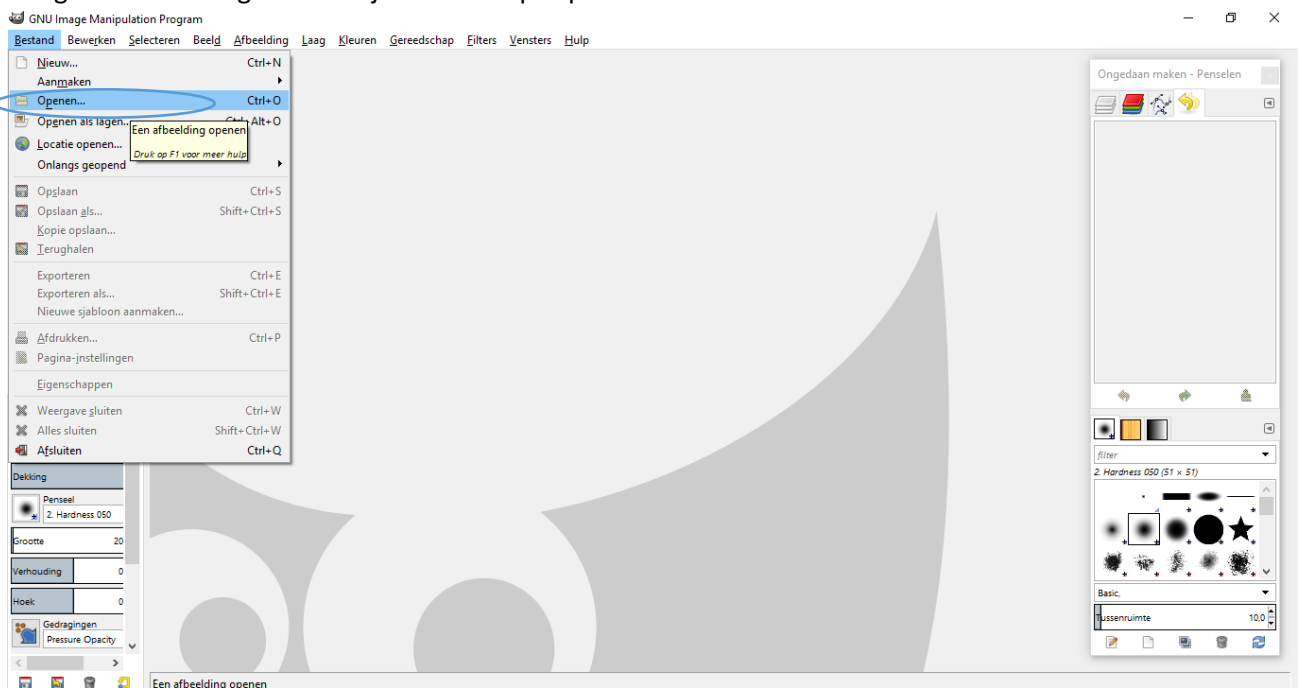
Persoon of voorwerp verplaatsen naar een andere achtergrond

Manier 1: 'Gum'

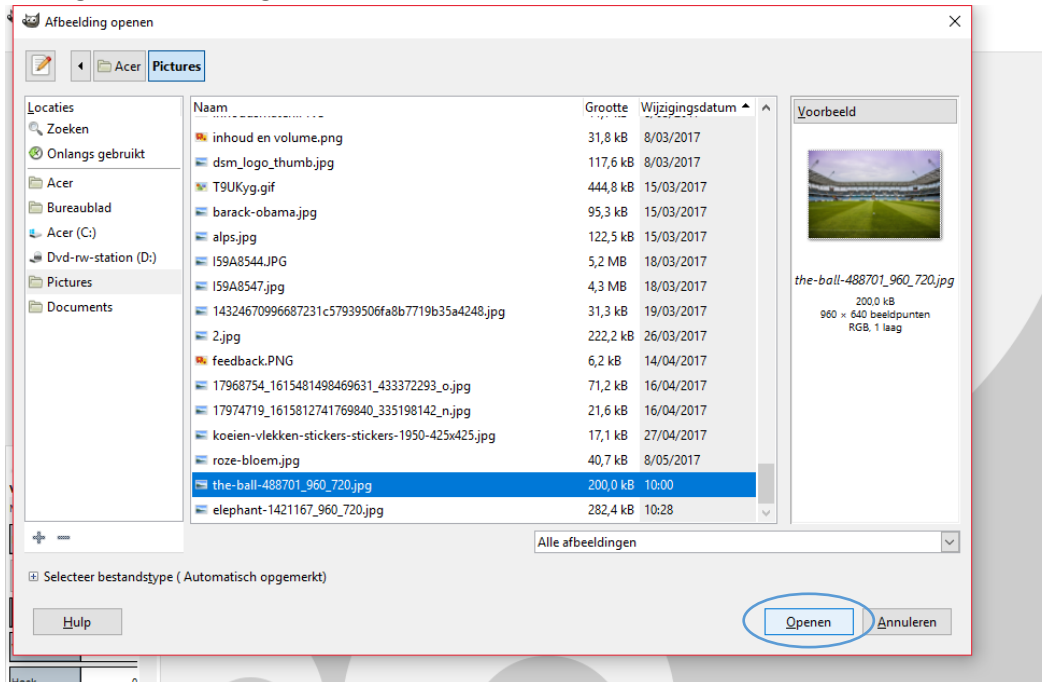
1. Open het programma GIMP



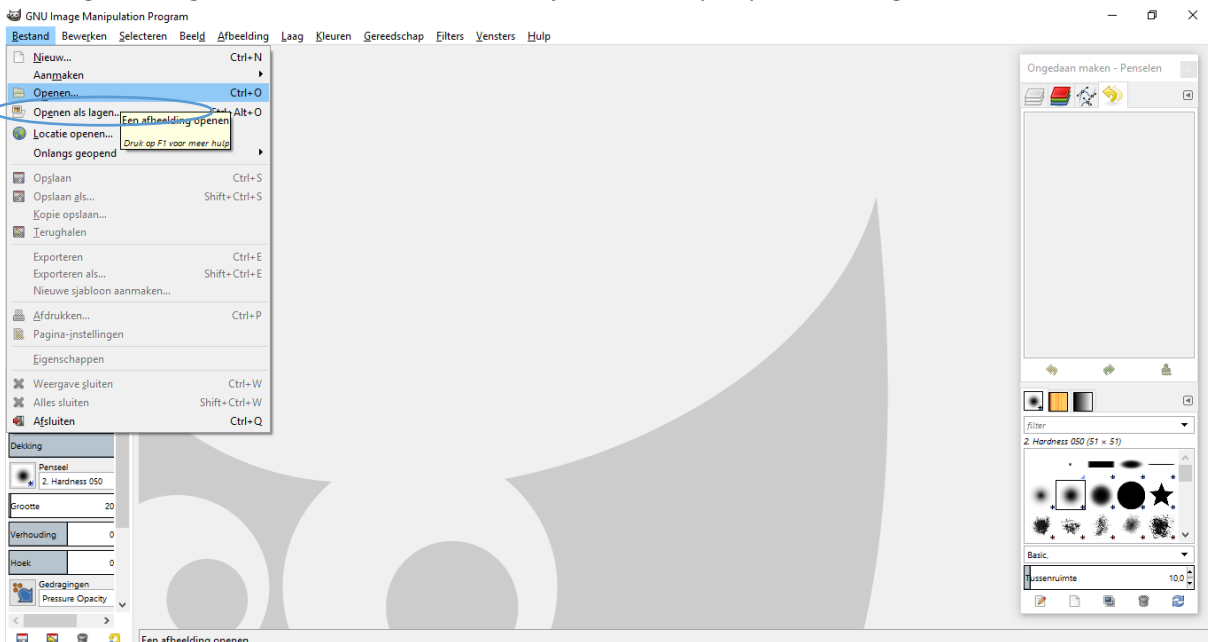
2. Voeg een afbeelding in door bij 'Bestand' op 'Openen' te klikken.



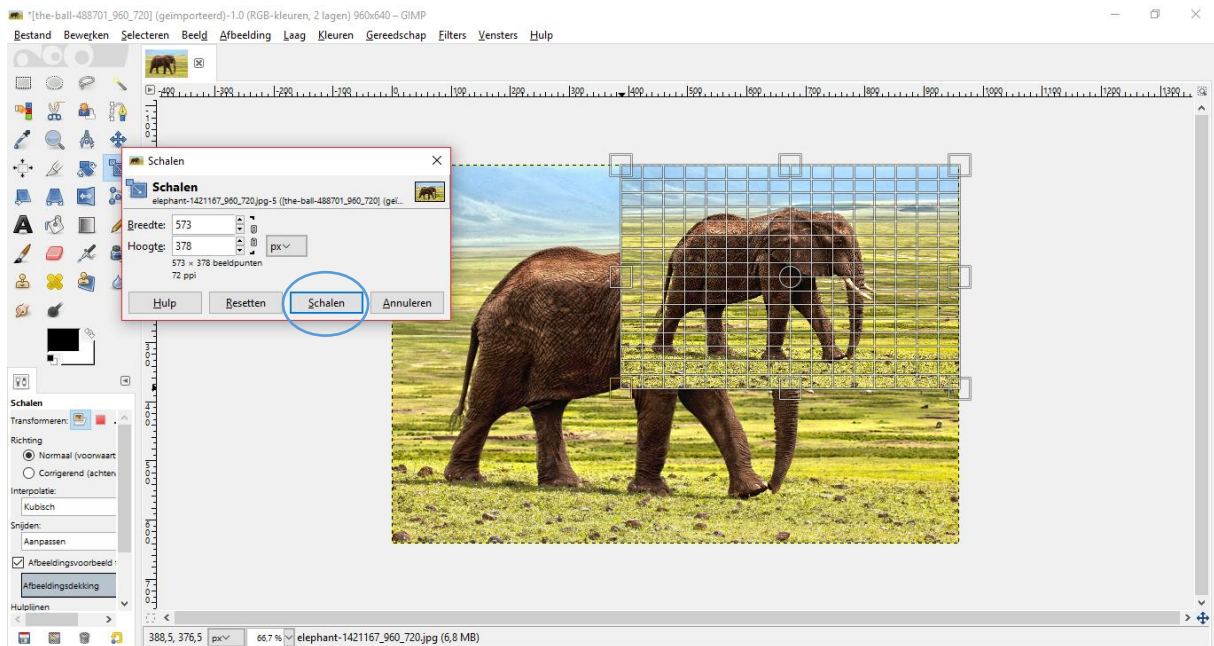
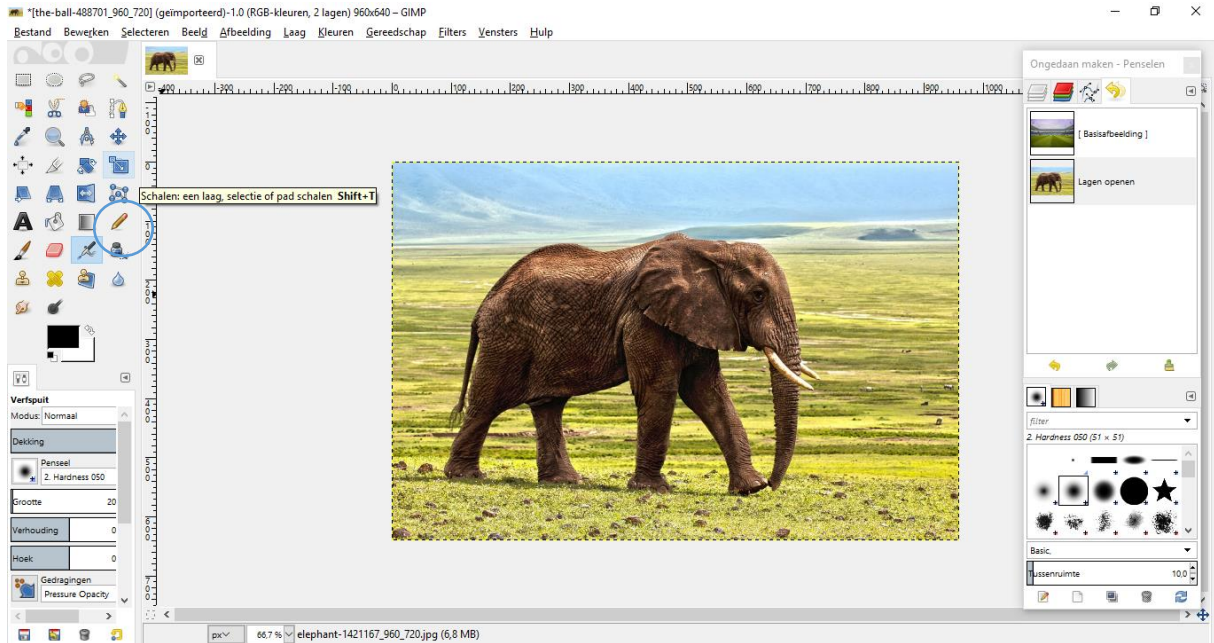
3. U voegt uw afbeelding in.



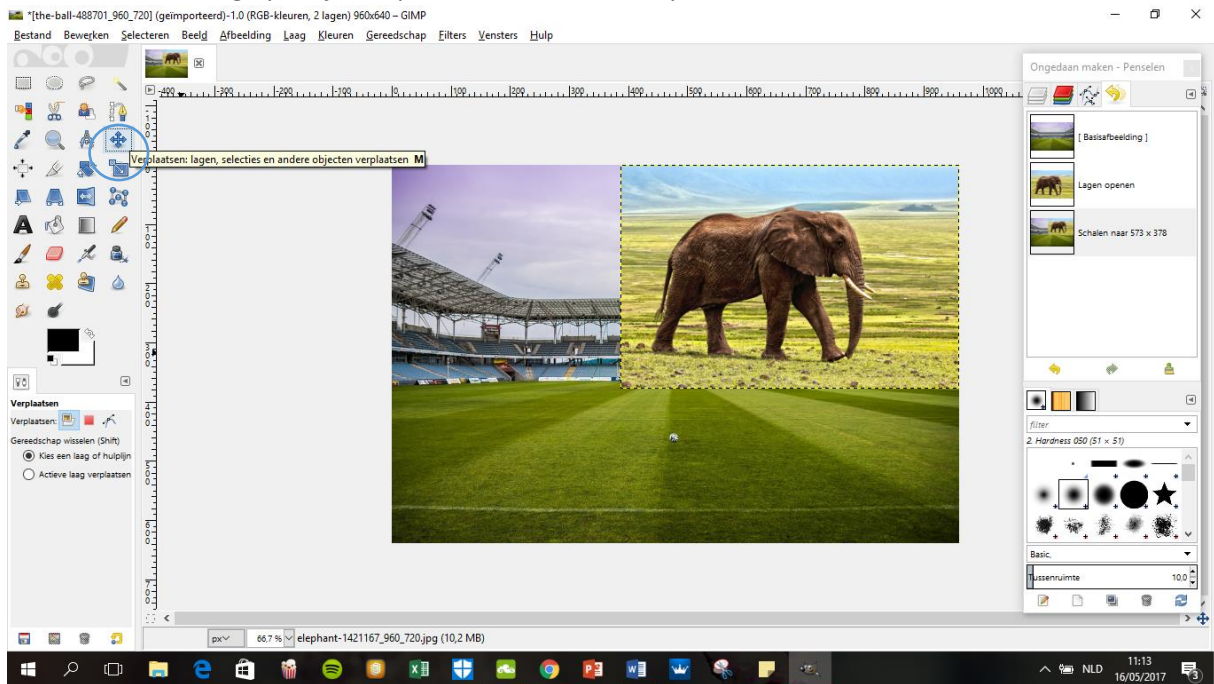
4. Vervolgens voegt u een andere foto in door bij 'Bestand' op 'Openen als lagen...'. '.



5. Daarna maakt u de tweede afbeelding kleiner. U doet dit door op de knop 'schalen' te klikken.

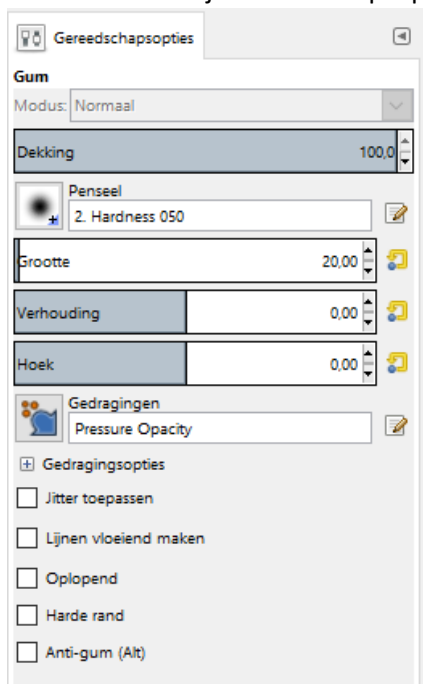


6. U kan de afbeelding op de juiste plaats zetten door 'Verplaatsen'.

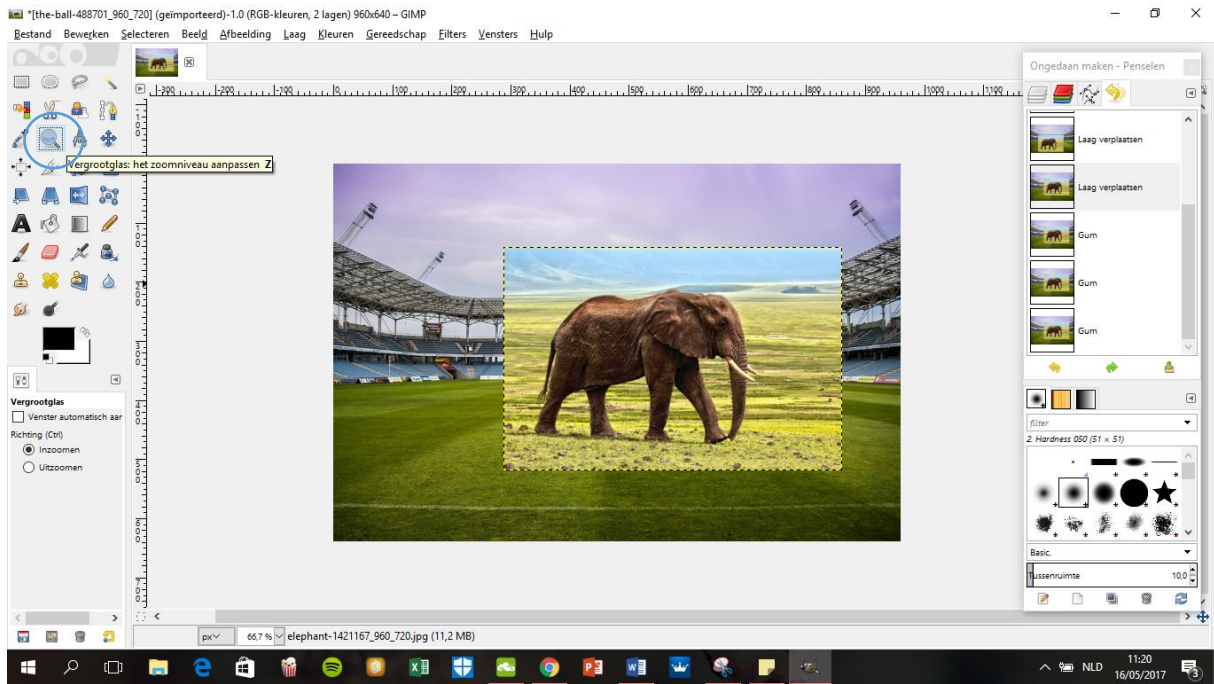


7. Nu lijkt het nog niet dat de olifant in het stadion staat. Door de 'Gum' te gebruiken, kan u de achtergrond van de tweede afbeelding verwijderen. U gaat met de gum (ingedrukt) over de afbeelding, vervolgens ziet u de achtergrond van de eerste afbeelding verschijnen.

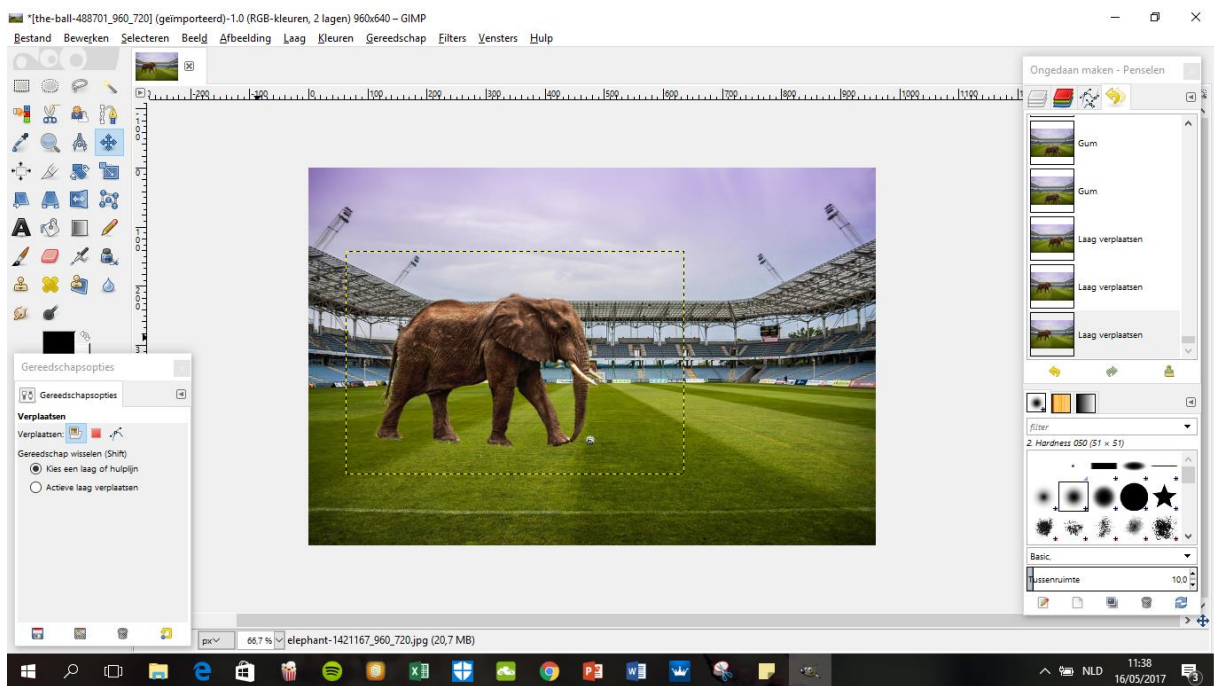
8. Door de kader bij 'Gereedschapsopties', kan u de gum aanpassen zoals de grootte en vorm.



Wanneer u nauwkeurig wil werken, kan u inzoomen.



Resultaat:

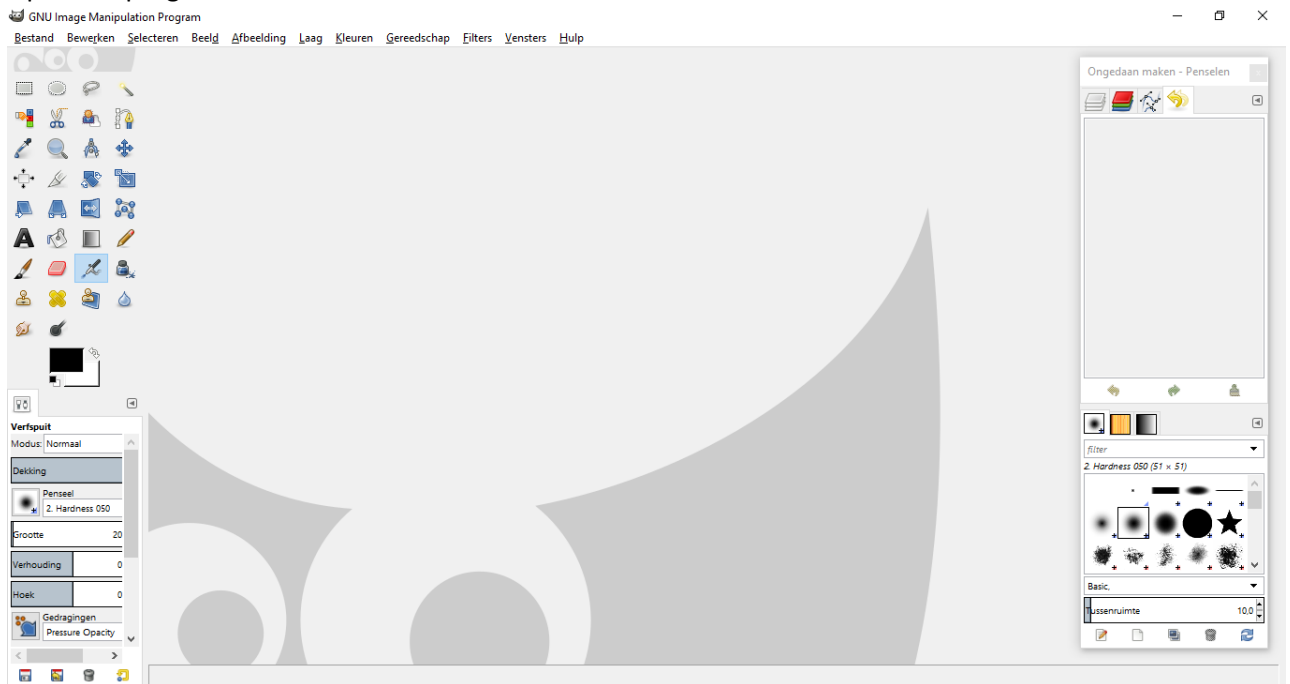


9. Vervolgens kan u de afbeelding opslaan of exporteren. Wanneer u exporteert, kan u de afbeelding niet meer bewerken in dit programma.

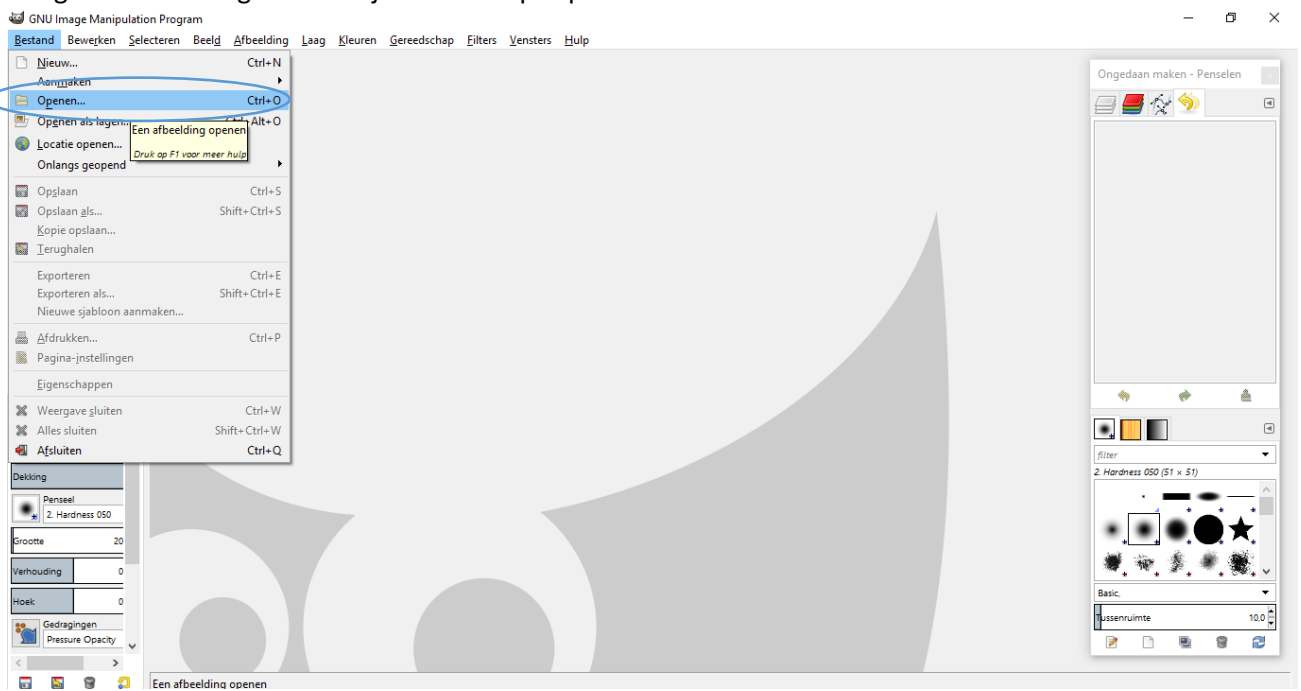
Persoon of voorwerp verplaatsen naar een andere achtergrond

Manier 2: 'Selectie'

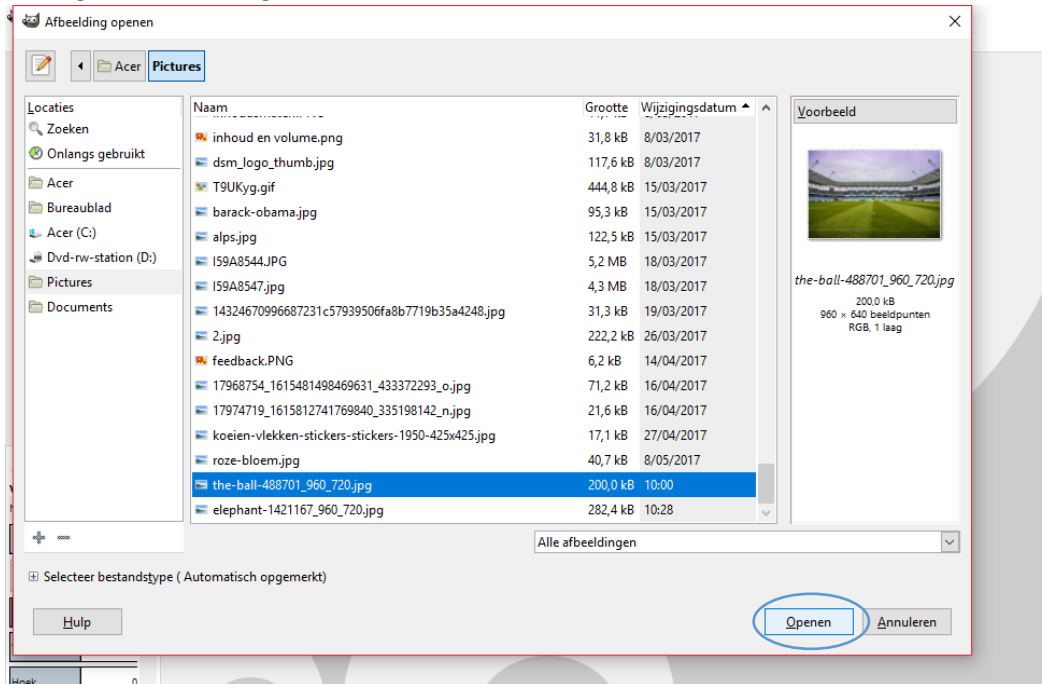
10. Open het programma GIMP



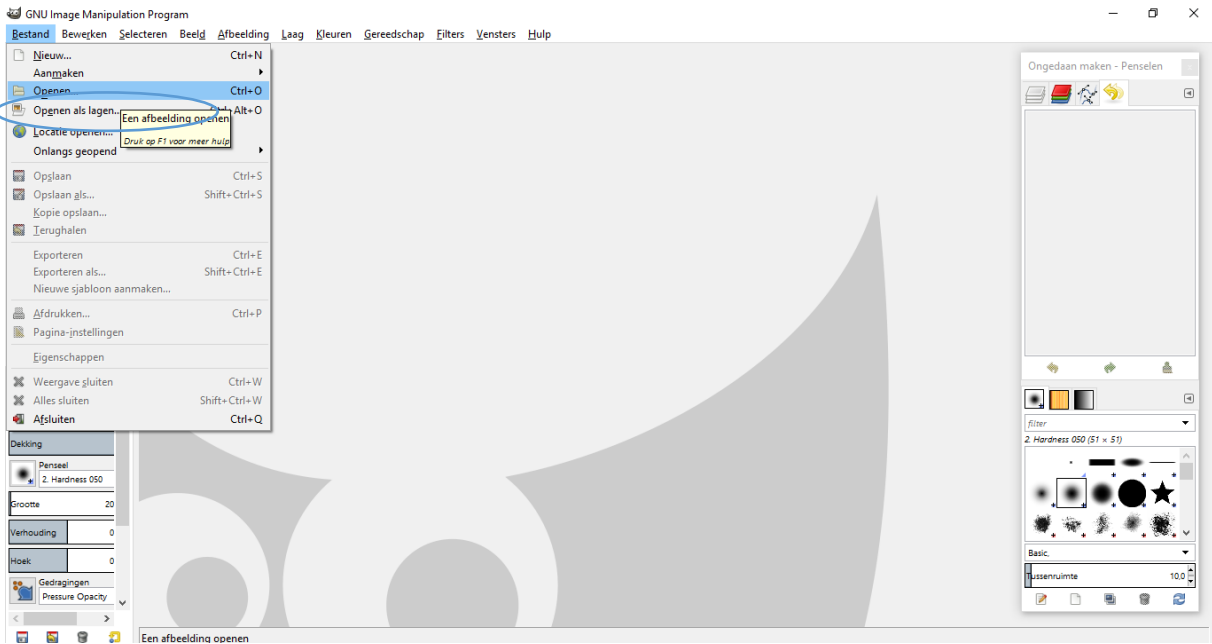
11. Voeg een afbeelding in door bij 'Bestand' op 'Openen' te klikken.



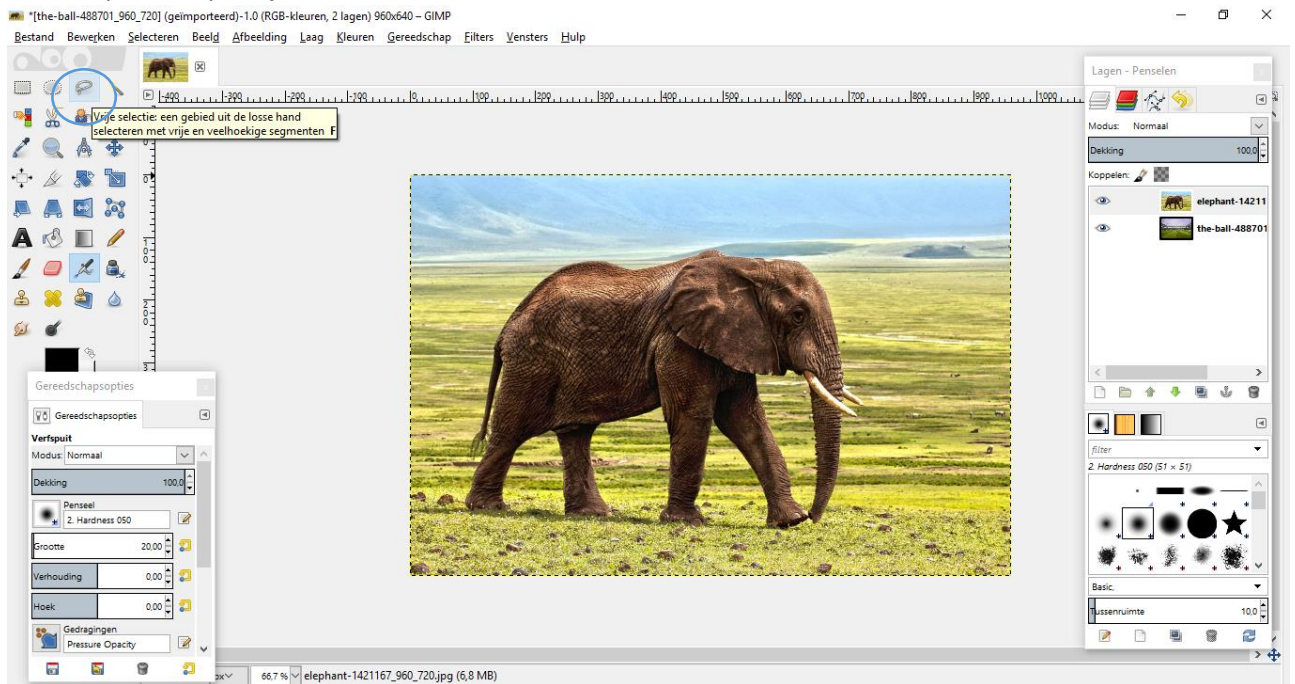
12. U voegt uw afbeelding in.



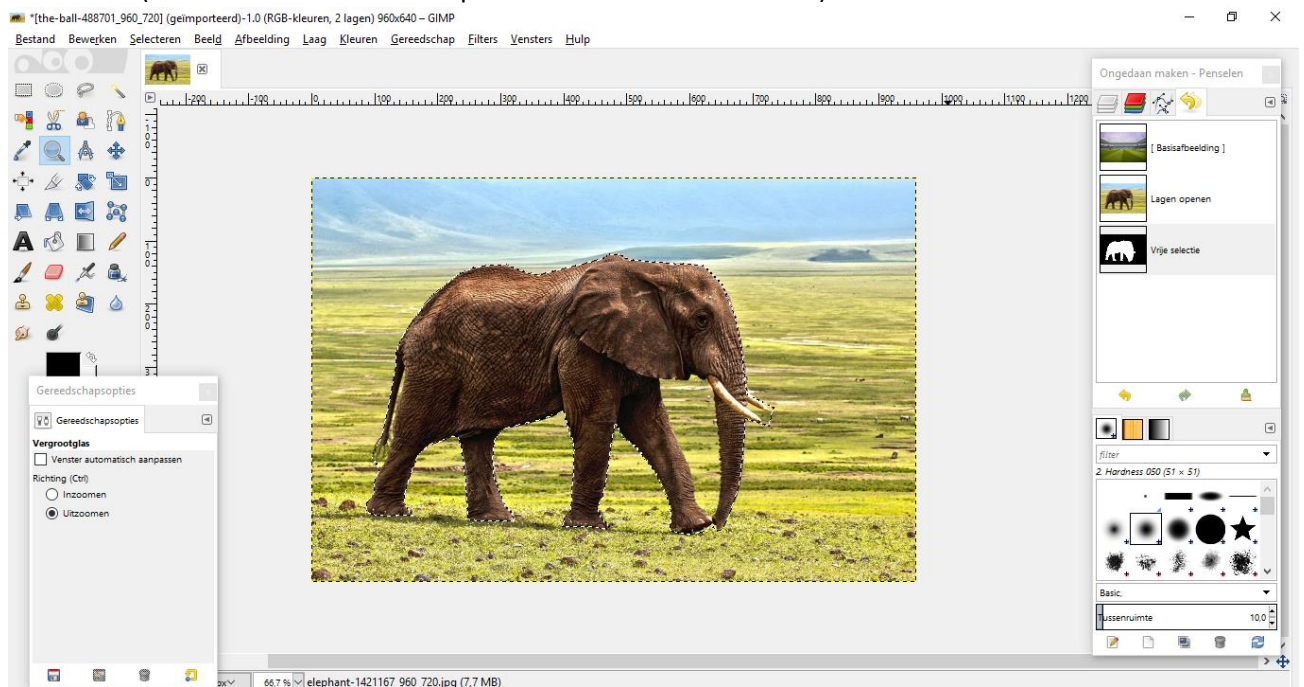
13. Vervolgens voegt u een andere foto in door bij 'Bestand' op 'Openen als lagen...'. '.



14. U klikt op de knop 'Vrije selectie'

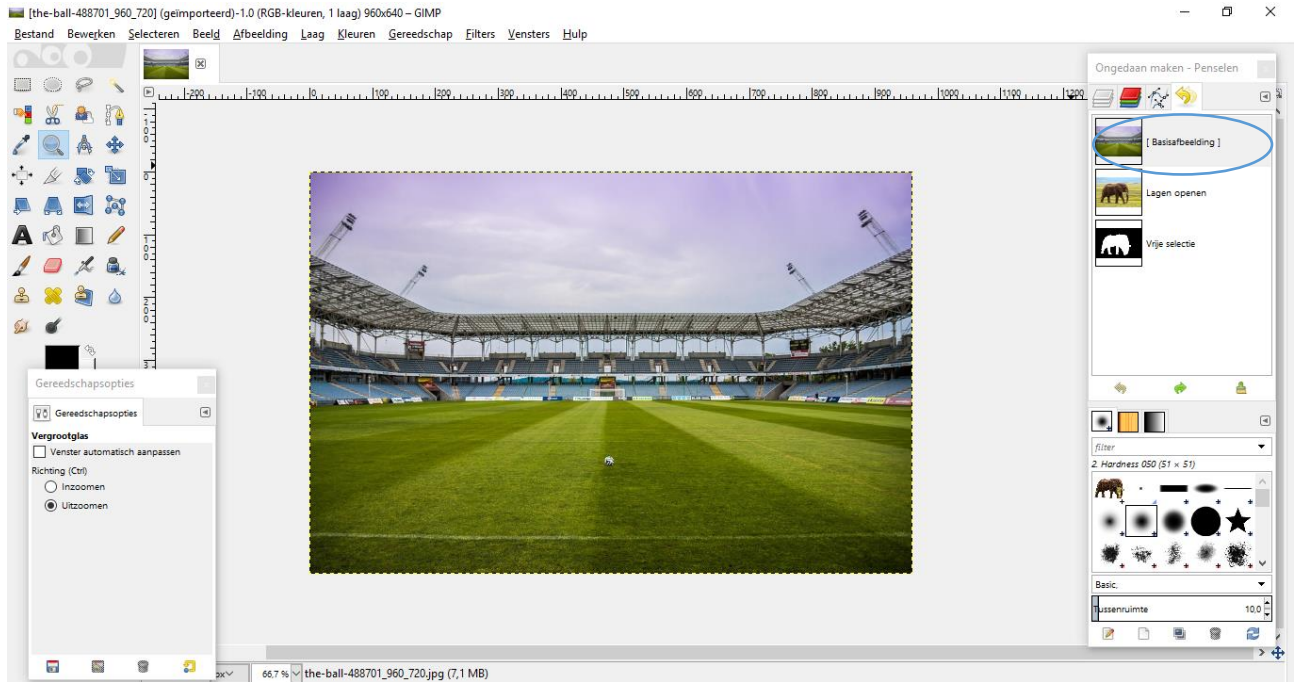


- U gaat met deze functie rond de olifant. U kan de afbeelding nog bijwerken. Het is dus niet nodig om alles te selecteren (zoals de ruimte tussen de poot en de slurf van de olifant).

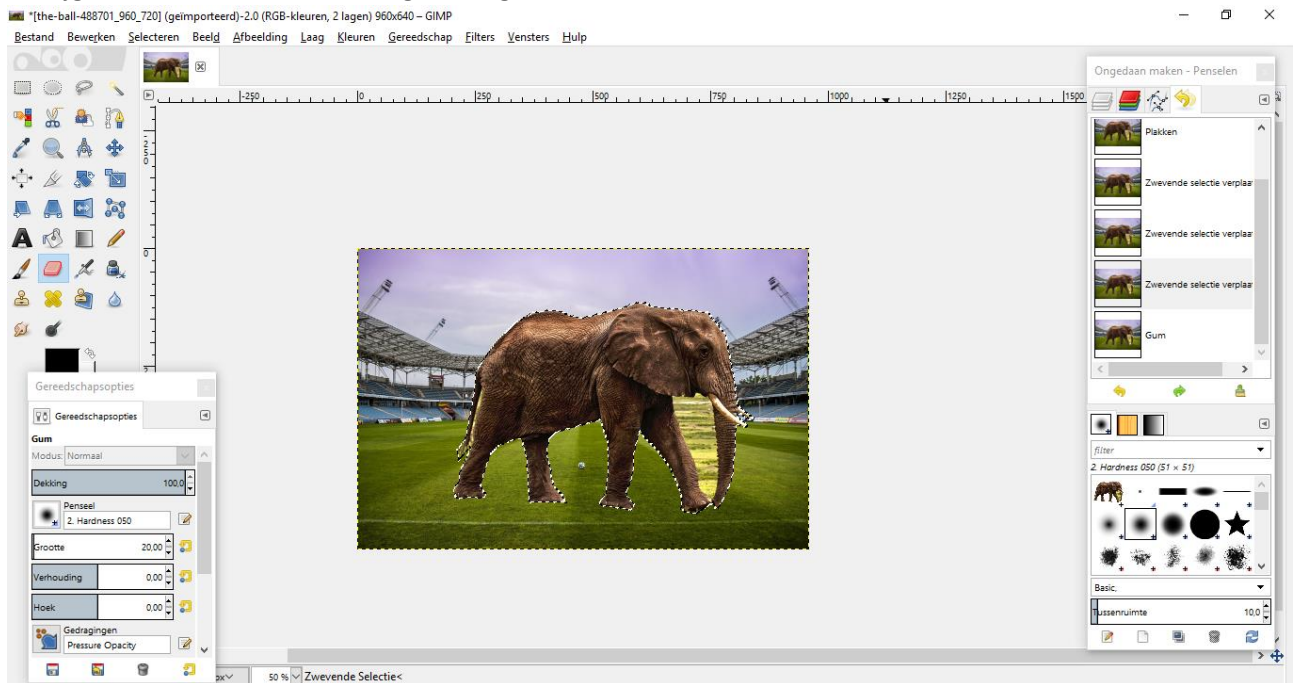


- Vervolgens kopieert u de afbeelding door 'CTRL+ C'.

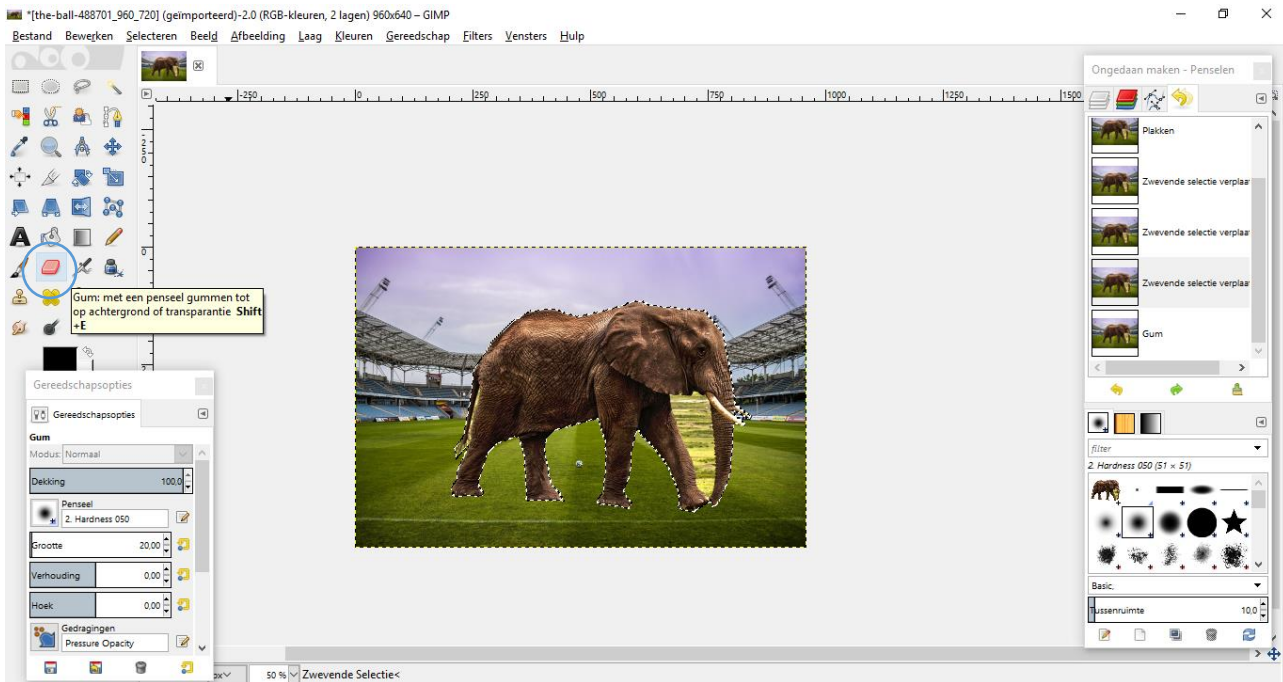
- U plakt de afbeelding in de basisafbeelding.



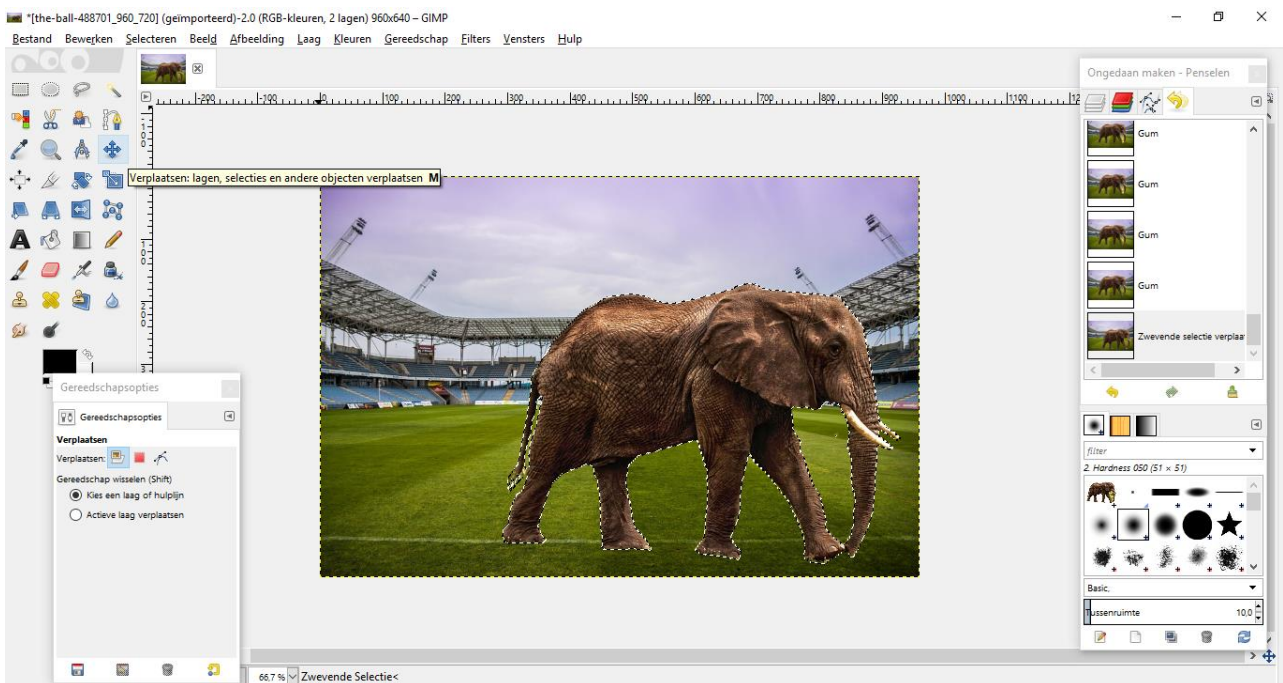
- U krijgt dit beeld. Dit is echter nog niet afgewerkt.



- Met de knop 'Gum' kan u de delen die weg moeten, weggommen. Daarna kan u de afbeelding nog op de juiste plaats zetten, 'Verplaatsen'.

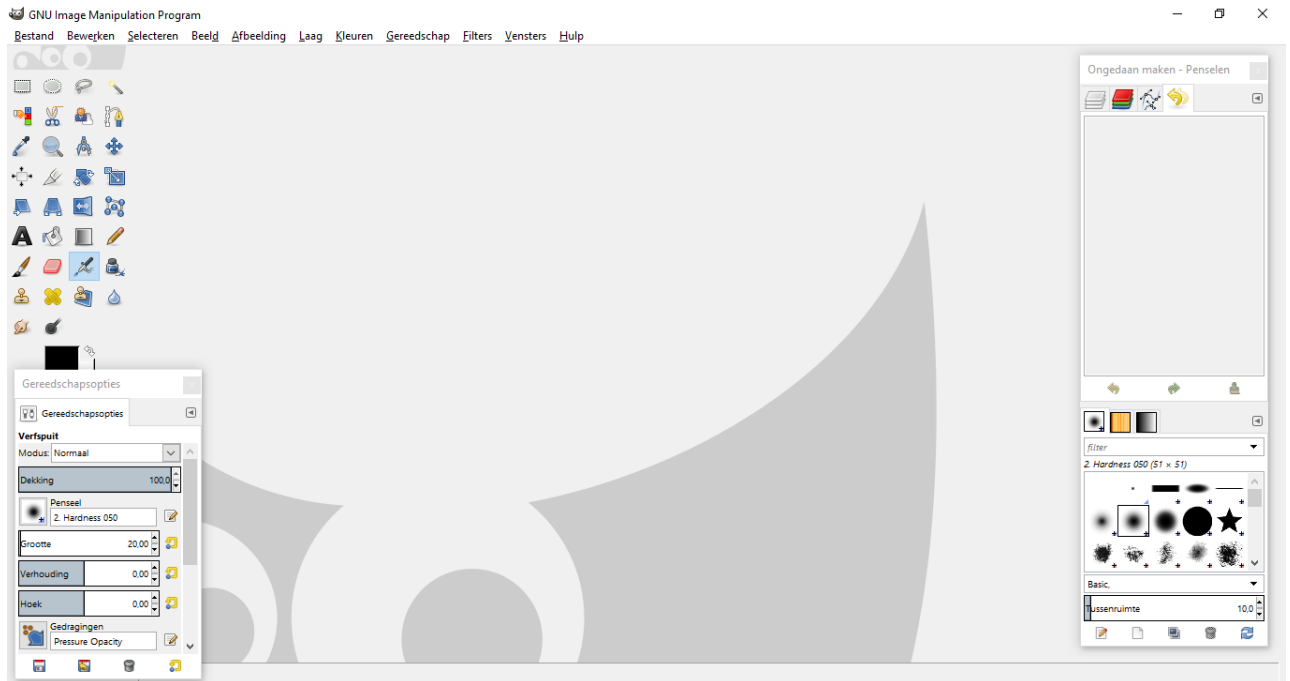


Resultaat

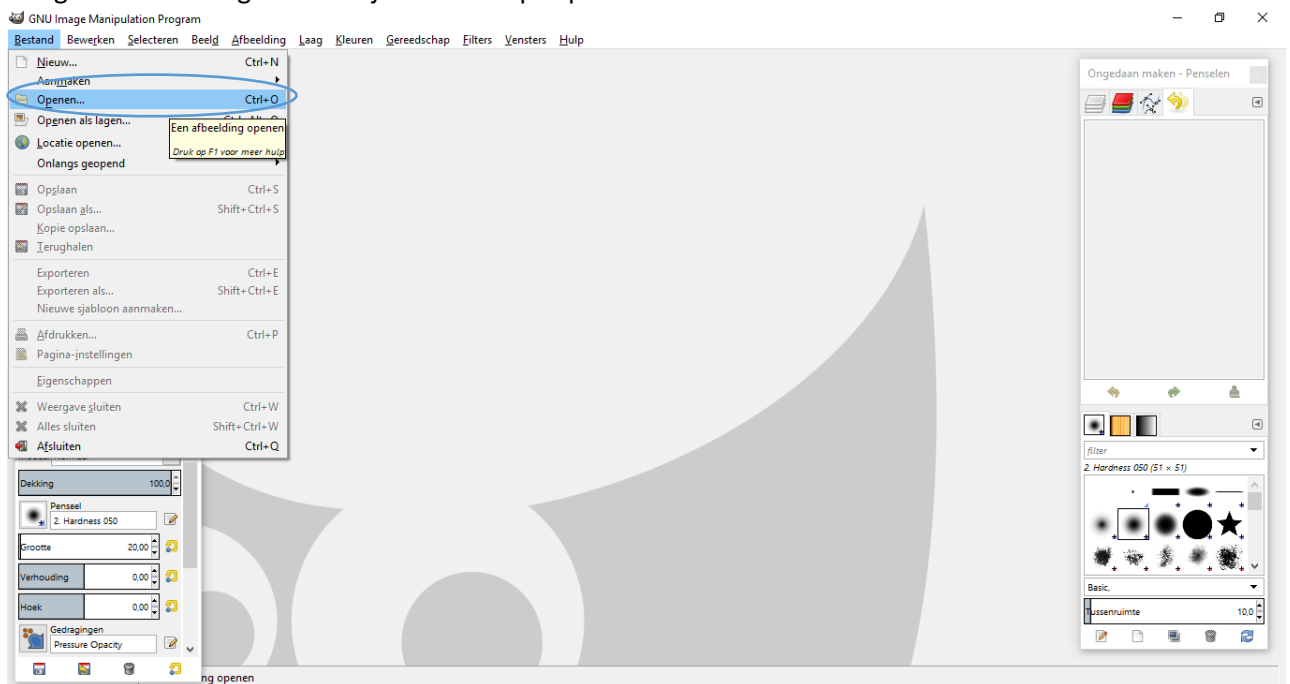


15. Vervolgens kan u de afbeelding opslaan of exporteren. Wanneer u exporteert, kan u de afbeelding niet meer bewerken in dit programma.

16. Open het programma GIMP



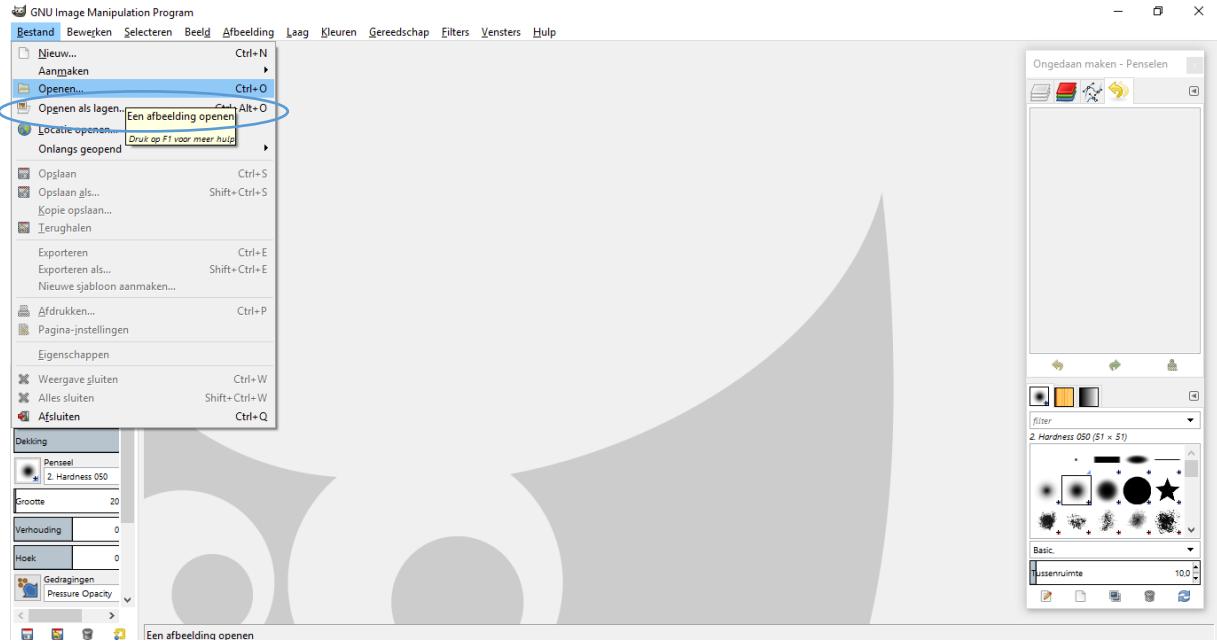
17. Voeg een afbeelding in door bij 'Bestand' op 'Openen' te klikken.



18. U voegt uw afbeelding in.

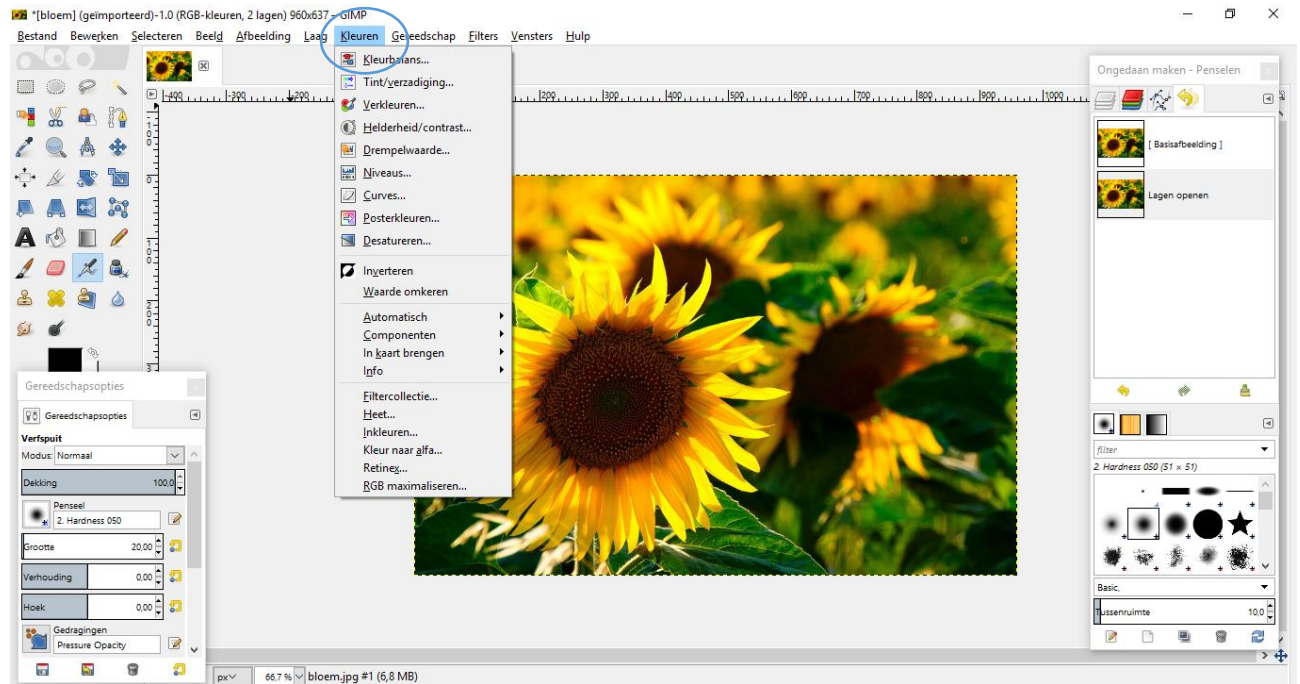
19. EXTRA ('zie [Werken met lagen](#)')

Vervolgens voegt u dezelfde foto in door bij 'Bestand' op 'Openen als lagen...'

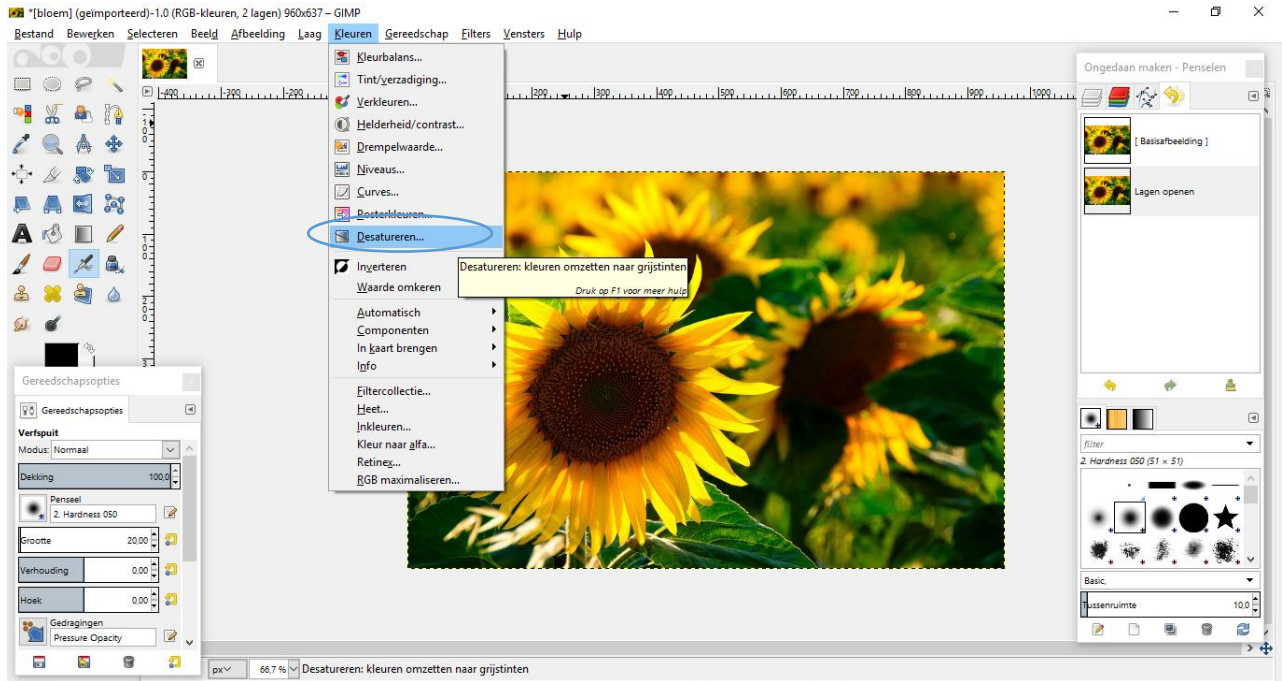


Kleuren

20. U klikt op kleuren in de balk bovenaan.



21. U klikt op 'Desatureren'.



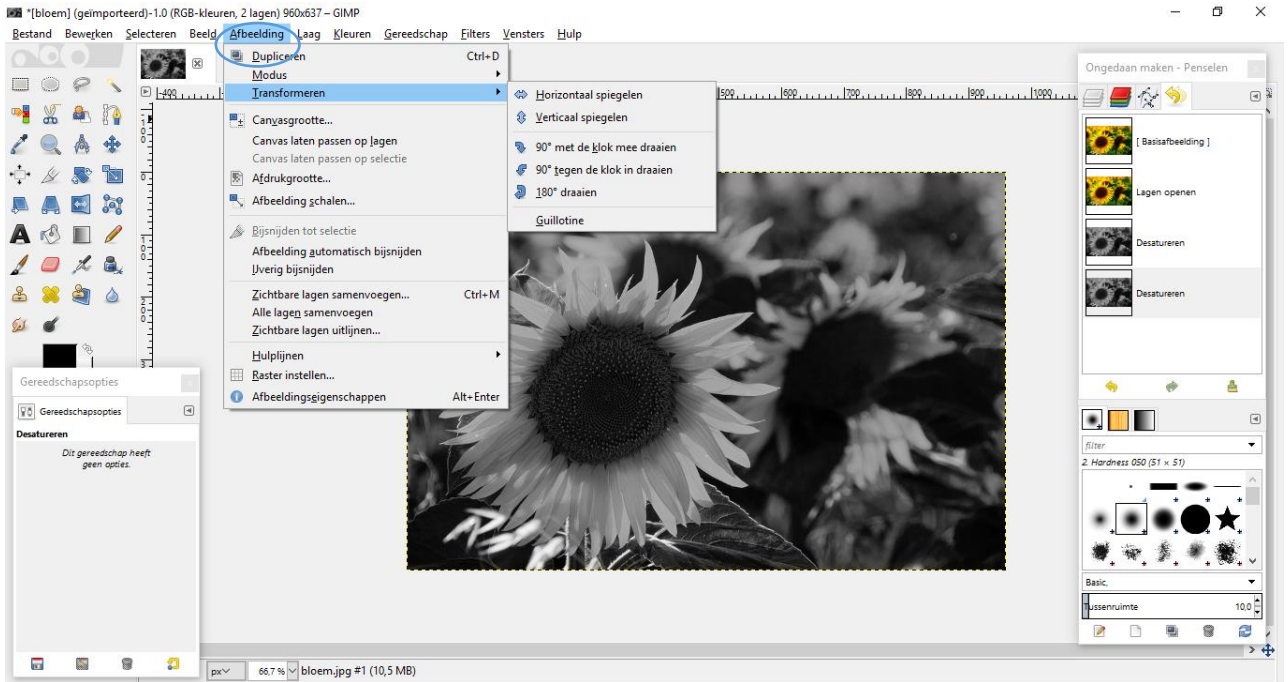
22. In de kader kan u kiezen uit verschillende opties. Daarna klikt u op 'OK'.



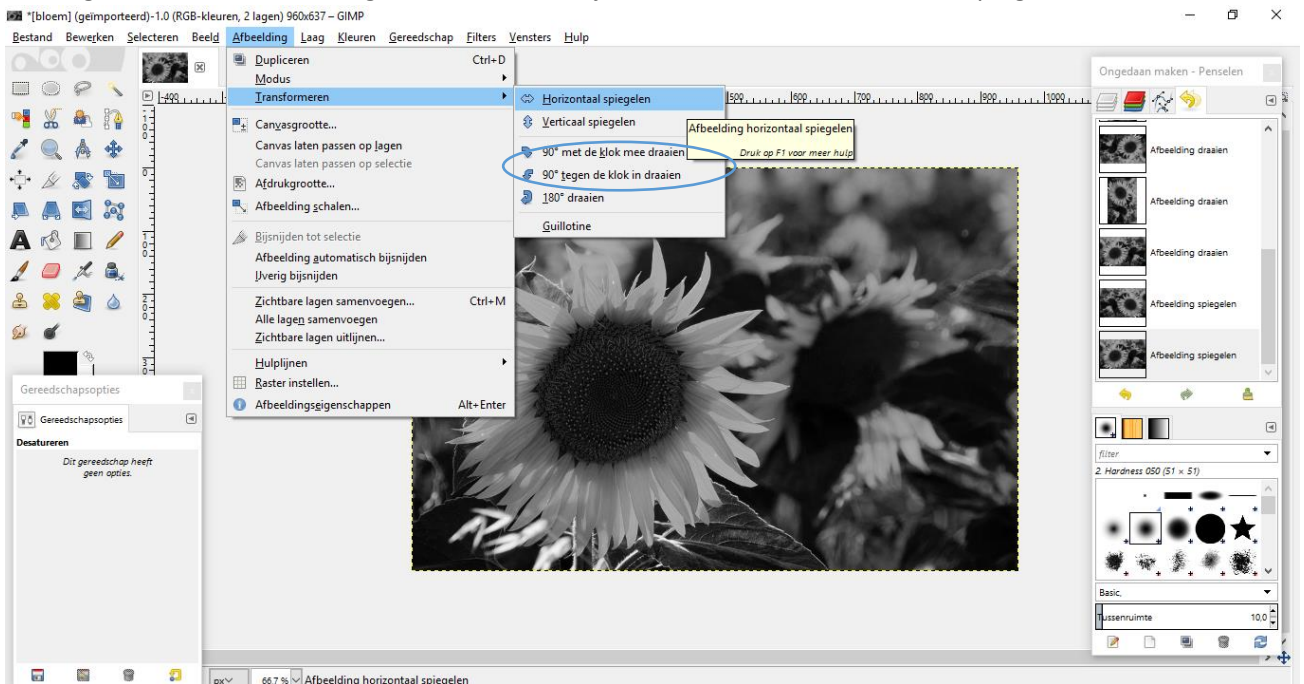
23. Vervolgens kan u de afbeelding opslaan of exporteren. Wanneer u exporteert, kan u de afbeelding niet meer bewerken in dit programma.

U kan de afbeelding transformeren (draaien & spiegelen)

24. U klikt op 'Afbeelding' in de balk bovenaan.



25. Vervolgens kan u de afbeelding transformeren, bijvoorbeeld door horizontaal te spiegelen.

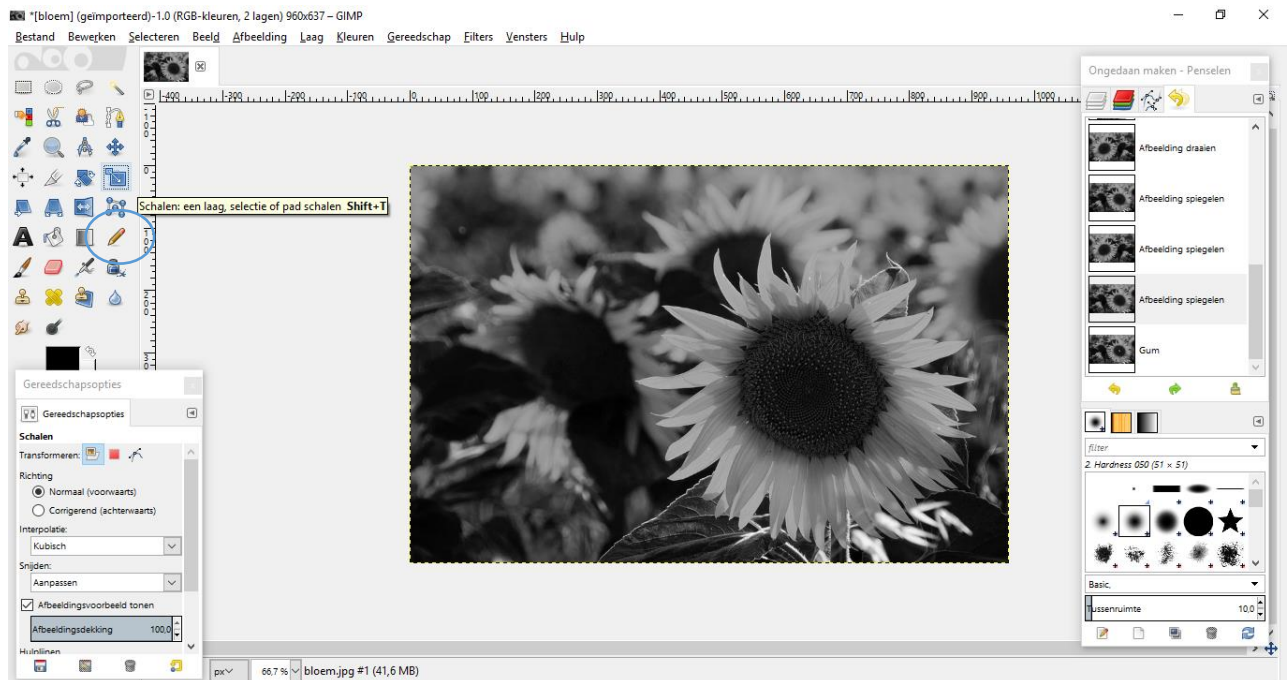


26. Vervolgens kan u de afbeelding opslaan of exporteren. Wanneer u exporteert, kan u de afbeelding niet meer bewerken in dit programma.

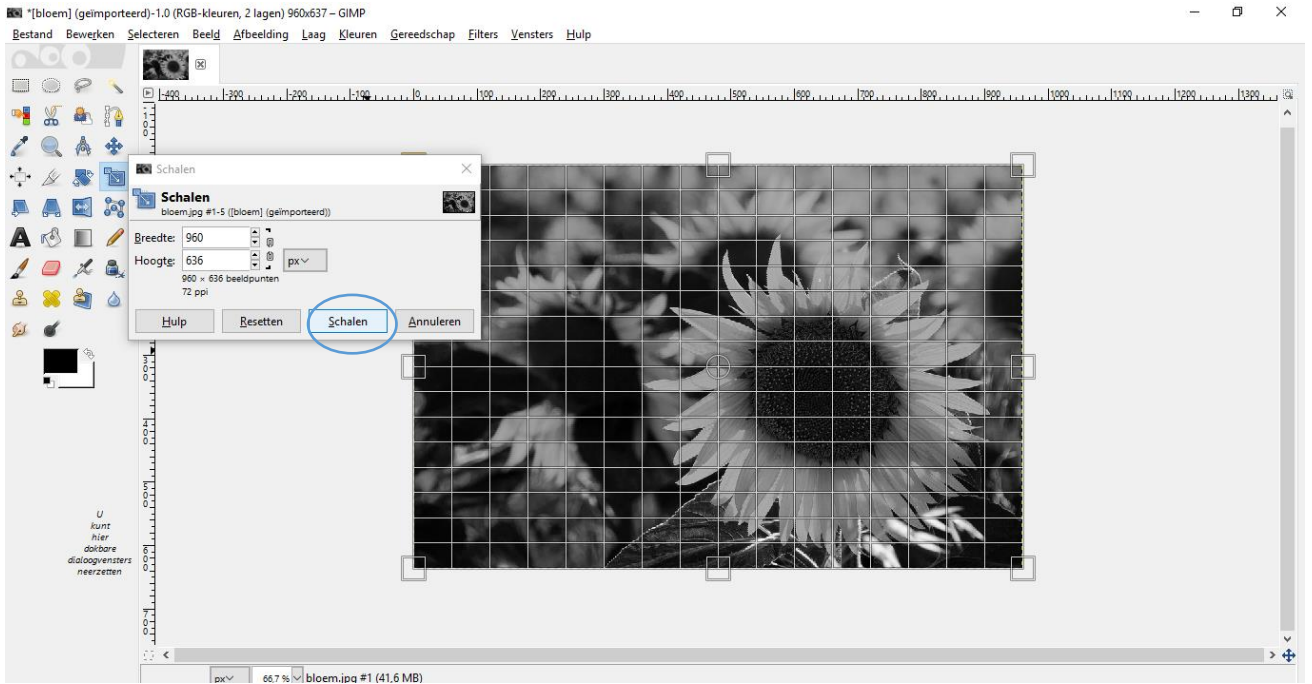
Werken met lagen

Wanneer u met meerdere lagen werkt, kan u bijvoorbeeld de foto in grijswaarden zetten maar enkele delen in de oorspronkelijke kleuren zetten.

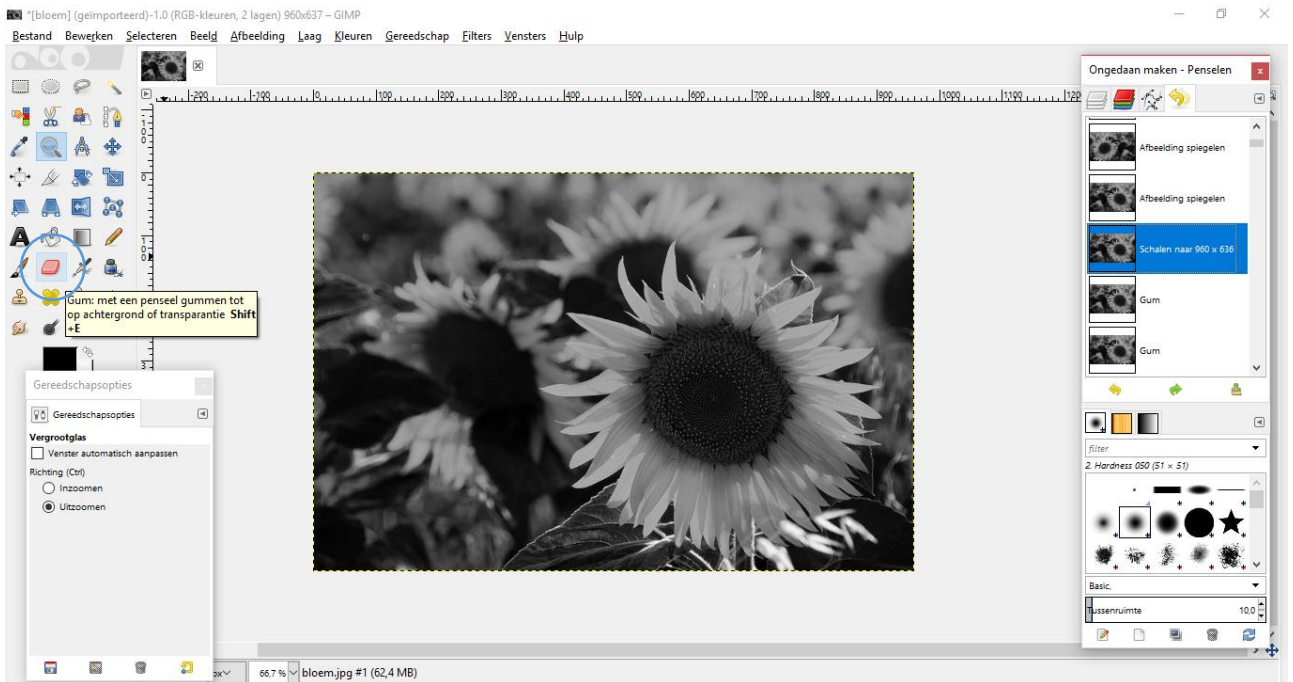
1. Allereerst moet u de afbeelding groter en terug kleiner maken. U klikt op de knop schalen.



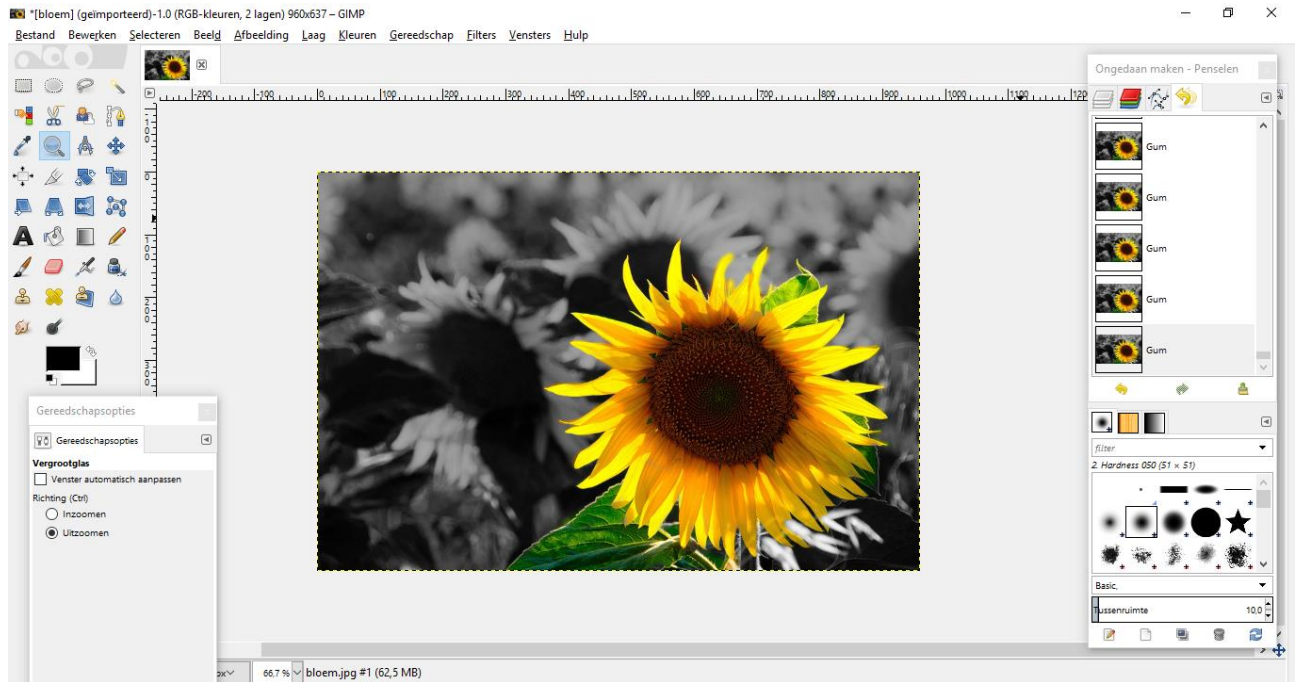
2. Maak de afbeelding kleiner en zet hem terug op de oorspronkelijke grootte.
Dit verandert niets aan de afbeelding. Maar u kan enkel de 'Gum' gebruiken wanneer u deze stap hebt uitgevoerd.



3. Daarna gebruikt u de 'Gum' om de oorspronkelijke kleuren terug te laten verschijnen.



Resultaat



27. Vervolgens kan u de afbeelding opslaan of exporteren. Wanneer u exporteert, kan u de afbeelding niet meer bewerken in dit programma.