

# Handleiding LearningApps.org

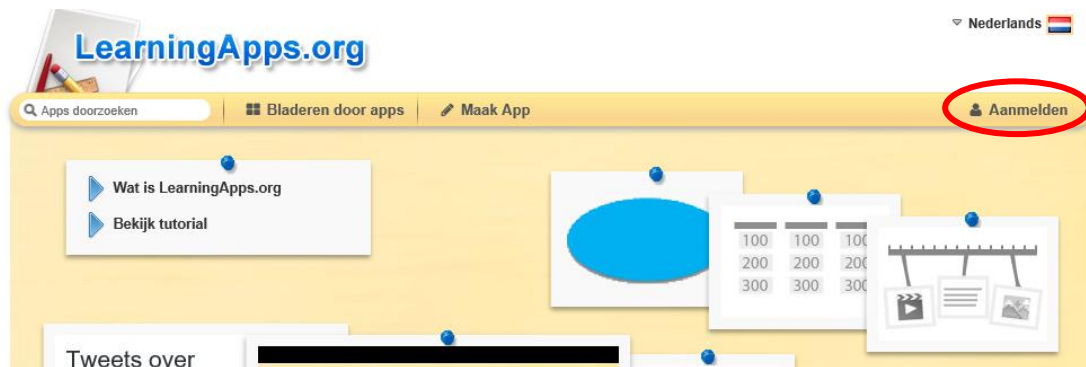
## Inleiding

Als u volgende link ingeeft wordt u kort uitgelegd wat LearningApps.org inhoud:  
<https://www.youtube.com/watch?v=B8bEPA3tH60>

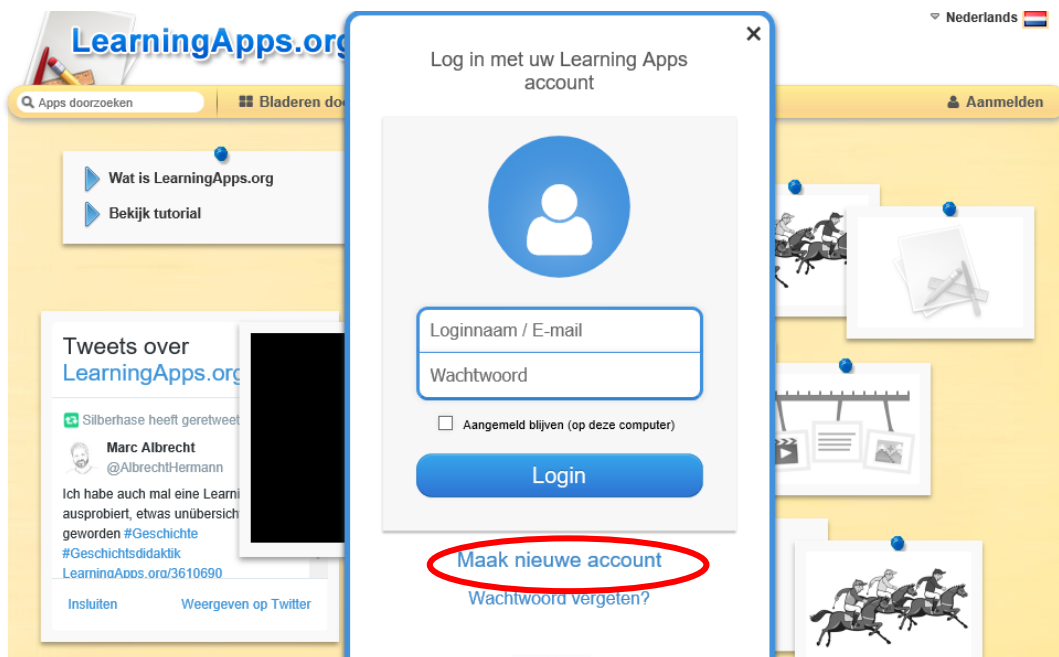
## Zelf aan de slag met LearningsApps.org

### Nieuw account aanmaken/ aanmelden

1. Klik op 'Aanmelden'.



2. Klik op 'Maak nieuwe account' of log in met uw Learning Apps account.



## Apps zoeken

1. Geef een zoekterm in (bv. breuken).

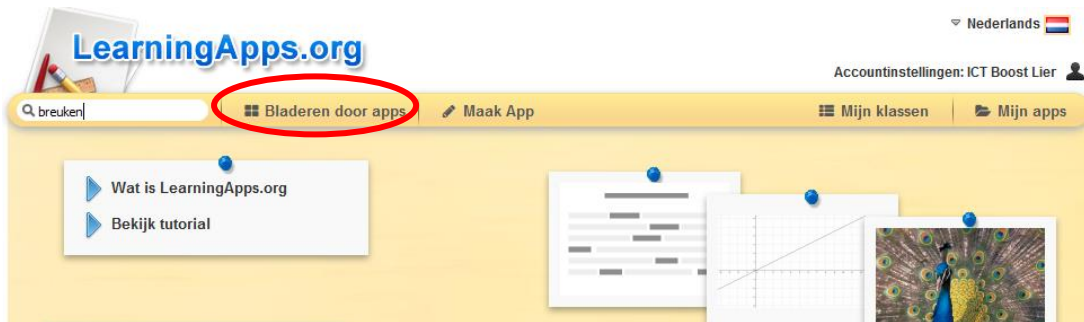
The screenshot shows the LearningApps.org homepage. At the top left, the logo 'LearningApps.org' is displayed. To its right, there is a language selector set to 'Nederlands' and a user profile for 'ICT Boost Lier'. Below the logo, a search bar contains the text 'breuken', which is circled in red. Navigation links include 'Bladeren door apps', 'Maak App', 'Mijn klassen', and 'Mijn apps'. The main content area features a central graphic with a lightbulb, a play button, and a person, with text: 'your ideas', 'tools from LearningApps.org', and 'interactive and multimedial exercises'. Other elements include a tweet from Alicia Bankhofer, a peacock image, and a cartoon of Bugs Bunny.

The screenshot shows the search results page for 'breuken'. The search bar at the top contains 'breuken'. Below it, there are filters for 'Categorie: Alle categorieën' and 'Niveaus' (Onderbouw to Primair onderwijs). The results are titled 'Zoekresultaten voor "breuken"'. There are eight app cards displayed in a grid:

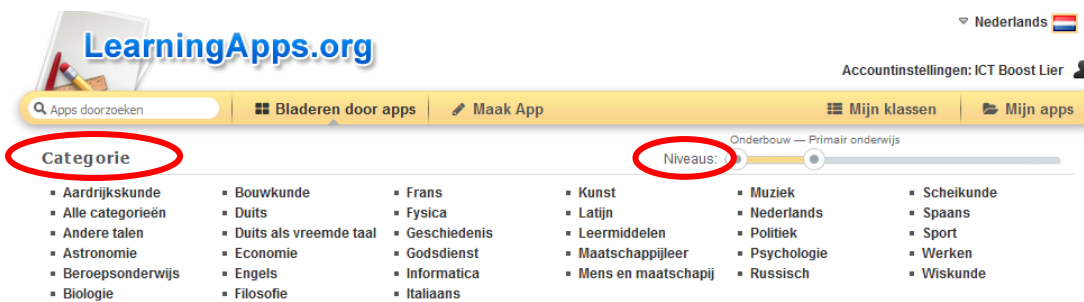
App Title	Author	Views
Breuken, kommagetallen en procenten	meester pieter	126
Procenten, breuken en kommagetallen	Richard Willemse	236
Gelijkwaardige breuken	lorewouters	75
ICT wiskunde -: procenten, breuken en	Annelies Drieghe	26
ICT wiskunde +: procenten, kommagetallen	Annelies Drieghe	25
Breuken benoemen	Bruno Nica	2378
Van breuk naar kommagetal en percent	meester pieter	138
Breuken: welk deel is gekleurd?	Sarie Corneillie	36
Quiz: een breuk van een getal	Sarie Corneillie	50

## Bladeren door Apps

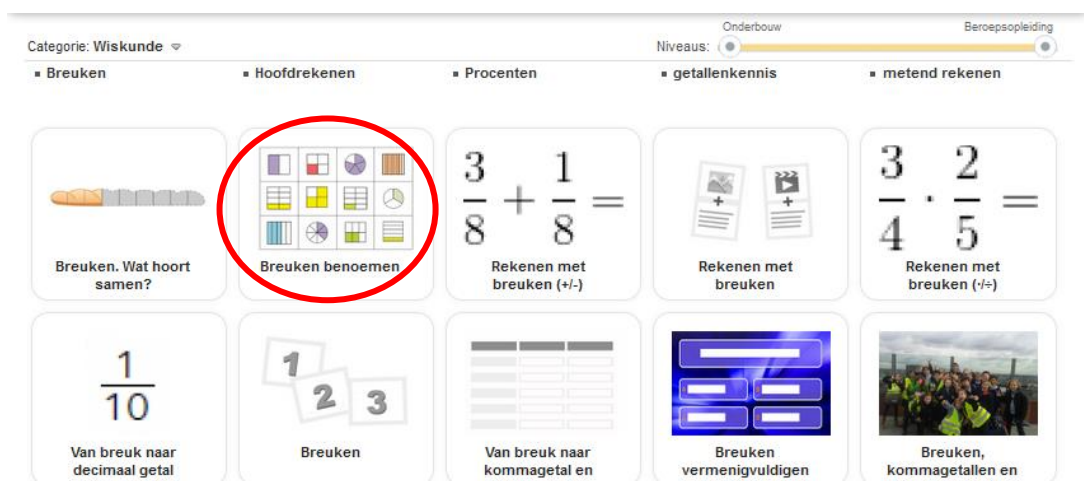
1. Klik op 'Bladeren door apps'



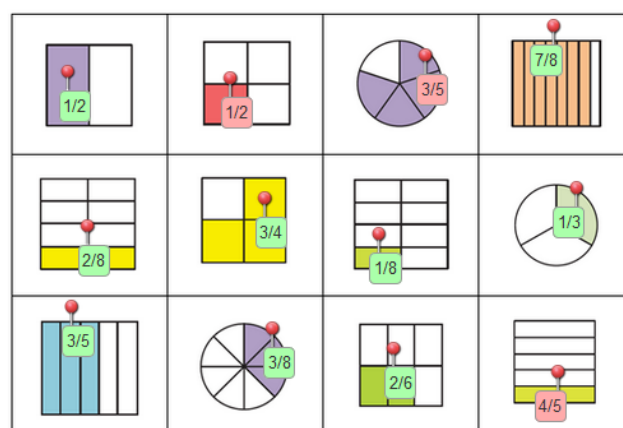
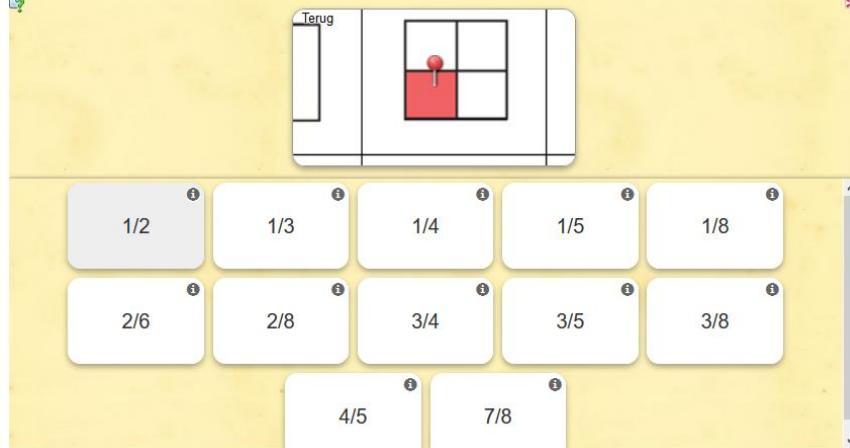
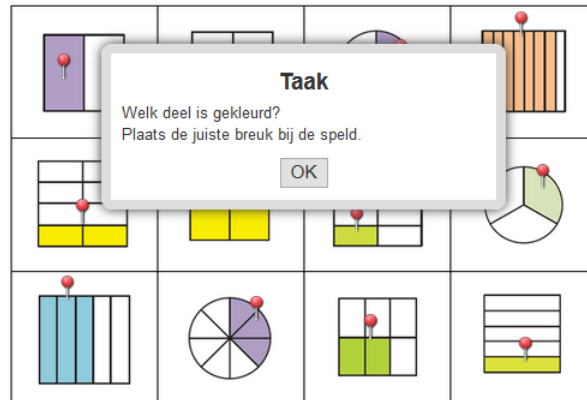
2. Kies in welke categorie u wilt zoeken (bv. wiskunde) en volgens welk niveau (bv. primair onderwijs). Klik eventueel op een subcategorie (bv. breuken).



3. Hier vindt u de verschillende titels van de spelletjes, in welke taal deze zijn gemaakt, welk soort spelletje dit is (bv. paardenrace, samenhoverende paren, wat hoort samen met de aanduidingen op de prent, ...) en hoe hoog het spel eventueel is beoordeeld.
4. Kies een spel (bv. Breuken benoemen). U krijgt een venster met het woord 'Taak' op. Klik op 'OK' en het spel wordt gestart.



5. Klik op een speld. Duid aan welke breuk getekend is. Wanneer u alle oefeningen heeft gemaakt klikt u rechts onderaan op het vinkje. Er wordt getoond welke oefeningen u juist heeft gemaakt en welke niet.

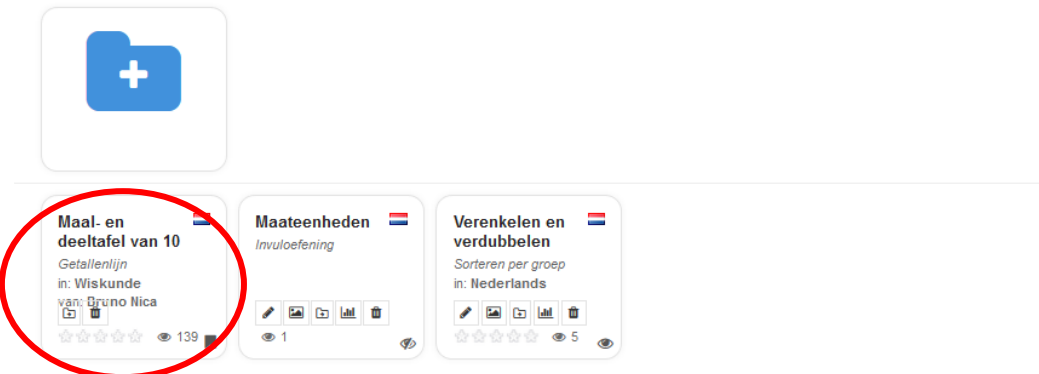


## Toevoegen bij "Mijn apps"

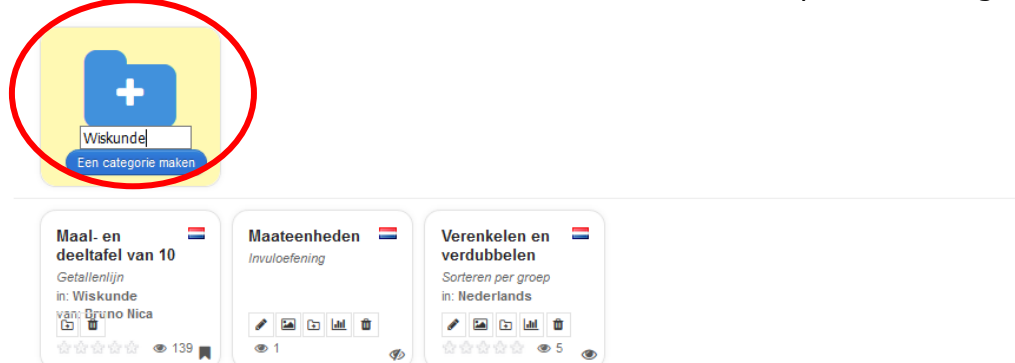
1. Wanneer u graag een bestaand spelletje wilt bijhouden in een persoonlijke map, klikt u op 'Toevoegen bij 'Mijn apps''.



2. Dan komt u op volgende pagina.



3. U kan er eventueel voor kiezen om een nieuwe map toe te voegen.



4. Vervolgens verslept u uw opgeslagen spel naar deze nieuwe map.

## Creëer soortgelijke app

1. Wilt u graag een soortgelijk spel maken met een andere inhoud, dan klikt u op 'Creëer soortgelijke app'.

Breuken van een getal nemen 2017-05-20

The screenshot shows a game interface with a yellow background. A central dialog box titled "Taak" contains the following text: "Vind de memo's die bij elkaar horen en sleep ze naar elkaar toe. Je combineert telkens de opgave met het resultaat. Er blijven een paar memo's over..." and an "OK" button. A hand icon is pointing at the "OK" button. The game board contains several memo cards with math problems:  $125$ ,  $40$ ,  $100$  van  $200$ ,  $3/4$  van  $20$ ,  $1/2$  van  $300$ ,  $49$ ,  $4/5$  van  $5$ ,  $2$ ,  $7$ ,  $6$ ,  $10$  van  $70$ ,  $12$ ,  $5/3$  van  $6$ ,  $3/2$  van  $8$ ,  $22$ ,  $1/4$  van  $20$ ,  $5$ ,  $2/3$  van  $60$ .

[Creëer soortgelijke app](#) Privé-app Openbare app App bewerken

## 2. U kan enkele wijzigingen aanbrengen:

### Titel van App

Taal weergeven 

Verkleinwoorden

### Taak

Geef een beschrijving van de toepassing van deze app. Deze zal verschijnen bij het opstarten. Indien u dit niet nodig hebt, laat u het veld leeg.

Vind de memo's die bij elkaar horen en sleep ze naar elkaar toe. Je combineert telkens de opgave met het resultaat.  
Er blijven een paar memo's over...

### paar

Geef twee onderdelen op die samen horen. U kunt verschillende soorten (tekst, beeld, geluid, video) door elkaar gebruiken/combineren.

Paren 1:   appel Verwijzing:  

Paren 1:   appeltje Verwijzing:  

Paren 2:   mama Verwijzing:  

Paren 2:   mamaatje Verwijzing:  

Paren 3:   auto Verwijzing:  

Paren 3:   autootje Verwijzing:  

Paren 4:   boom Verwijzing:  

Paren 4:   boompje Verwijzing:  

Paren 5:   lach Verwijzing:  

Paren 5:   lachje Verwijzing:  

Paren 6:  Tekst  Beeld  Tekst naar geluid  Audio  Video 

Paren 6:  Tekst  Beeld  Tekst naar geluid  Audio  Video 


### Aanvullende, maar niet voor de oplossing vereiste onderdelen.

U kunt hier maximaal drie onderdelen opgeven die bij de opgave getoond worden maar niet bij de oplossing thuishoren.

Onderdeel:   ~~appelje~~ Verwijzing:  

Onderdeel:   ~~mamatje~~ Verwijzing:  

Onderdeel:   ~~boomje~~ Verwijzing:  

Onderdeel:   ~~autotje~~ Verwijzing:  

+ Voeg nog een element toe

### De juiste paren verbergen

Wanneer juiste paren zijn aangeduid dan worden deze automatisch gecontroleerd en verborgen. Wanneer u deze optie niet selecteert dan worden deze paren niet verborgen tot u zelf beslist om de oefening te controleren.

De juiste paren verbergen

### feedback

Voer een tekst in die wordt weergegeven wanneer de juiste oplossing is gevonden.

Goed gedaan!

### Hulp

Geef tips die kunnen worden benaderd via een klein pictogram in de linkerbovenhoek van de app door de gebruiker. Heeft u dit niet nodig, laat het veld dan leeg.

3. Wanneer u alle wijzigingen heeft aangebracht, klikt u op 'Opslaan en voorbeeld bekijken'. Uw voorbeeld wordt getoond.

▶ Opslaan en voorbeeld bekijken

4. Bent u tevreden, dan klikt u op 'App store'. Wanneer u nog niet volledig tevreden bent, klikt u op 'opnieuw aan te passen'.

### Verkleinwoorden



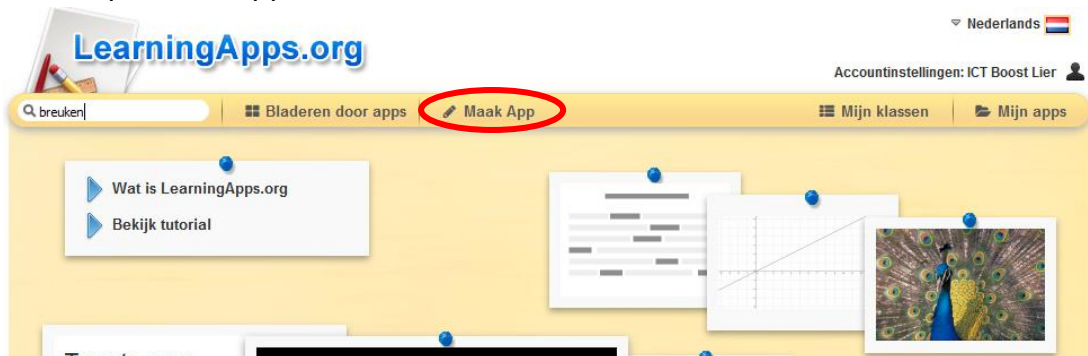
← opnieuw aan te passen

✓ App store

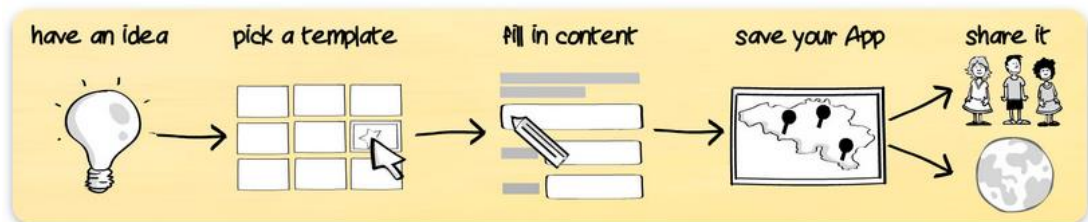


# Hoe maak ik een App?

1. Klik op 'Maak App'



2. Vervolgens wordt u een hele lijst met apps getoond die u zelf kan maken.





3. Wanneer u een app selecteert, worden er enkele voorbeelden van spelletjes getoond.
4. Wilt u deze app gebruiken om er zelf een spel mee te maken, dan klikt u op 'Creëer nieuwe app'.



Invuloefening ✕

WW spelling TT/VT/VD/OVD 8

De zwemmers (duiken)  vorige week in het water.

Waarom (rijden)

Toen ik hem gisteren sprak,  r.

(hullen)  van he

Hij heeft alle vragen gelukkig

De leerling (beantwoorden)

Vorige week (beantwoorden)  de meisjes de vraag goed.

Waarom (beloven)  jij dat net aan haar?

Hendrik (skaten)  het liefst de oehle dag.

**Taak**

Schrijf de juiste vervoeging op!

5. Vervolgens vult u het formulier in:

## Titel van App

Taal weergeven 

Geen Titel ingevuld

## Taak

Geef een beschrijving van de toepassing van deze app. Deze zal verschijnen bij het opstarten. Indien u dit niet nodig hebt, laat u het veld leeg.

## Type opgave

Selecteer het type oefening. Bepaal of de opgegeven woorden aangeklikt moeten worden of deze ingevuld moeten worden. U kunt tevens bepalen of de in te vullen tekst hoofdlettergevoelig is. Als u gekozen heeft voor invullen dan kunt u tevens bepalen of de in te vullen tekst hoofdlettergevoelig is.

Type opgave: Aanklikken uit lijst ▾

Het antwoord is hoofdlettergevoelig

## Titel

Als u dit wilt kunt u vooraf een introductietekst, geluid of video aanbieden.

Titel 1: Tekst Beeld Tekst naar geluid Audio Video

Titel 2: Tekst Beeld Tekst naar geluid Audio Video

## Invuloefening

geef hier de invultekst op. Gebruik -1-, -2- enz. als invulruimtes voor de invulwoorden. U kunt dezelfde invulruimtes meerdere keren gebruiken.

## Invulruimtes

Afhankelijk van het gekozen type oefening (klikken of invullen) voorziet u hier de in te vullen antwoorden voor elke invulruimte. Klikken: voorziet een lijst van mogelijke oplossingen voor de invulruimtes gescheiden door een ; Het eerste woord is het juiste alle andere zijn de foute oplossingen. Invullen: geef alle aanvaardbare oplossingen op voor elke invulruimte gescheiden door een ;

Invulruimte -1-:  ▾

+ Voeg nog een element toe

## Feedback

Voorzie een feedbacktekst die getoond zal worden als alle vragen juist beantwoord zijn.

Prima, alles correct opgelost.

## Achtergrondafbeelding

Voorzie een achtergrondafbeelding bij deze oefening indien u wenst.

🗑️ 🖼️ Selecteer een foto 📏 Grootte: 0 x 0 ✍️ bewerken

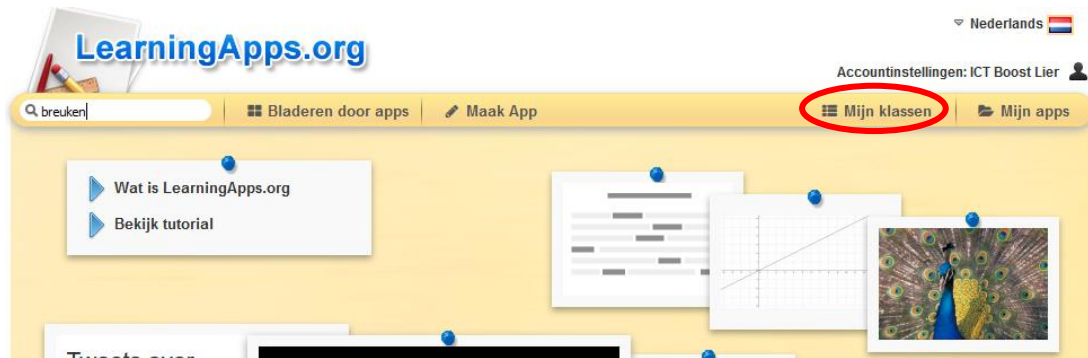
## Hulp

Geef tips die kunnen worden benaderd via een klein pictogram in de linkerbovenhoek van de app door de gebruiker. Heeft u dit niet nodig, laat het veld dan leeg.

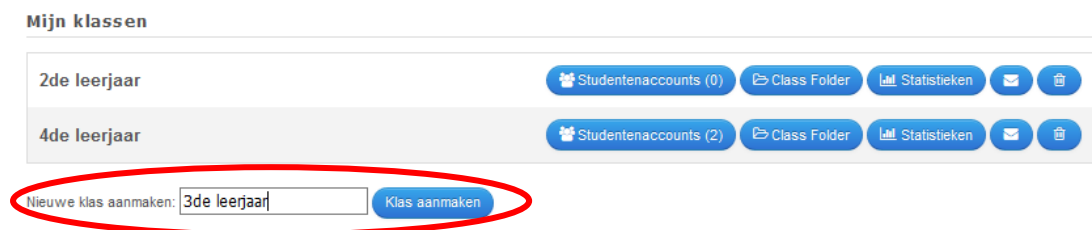
▶️ Opslaan en voorbeeld bekijken

## Mijn klassen

1. Klik op 'Mijn klassen'.



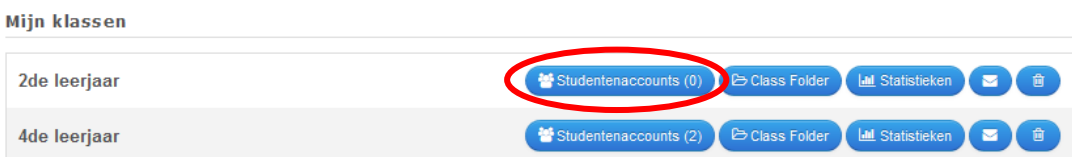
2. Typ bij 'Nieuwe klas aanmaken' de naam van uw klas en klik vervolgens op 'Klas aanmaken'.



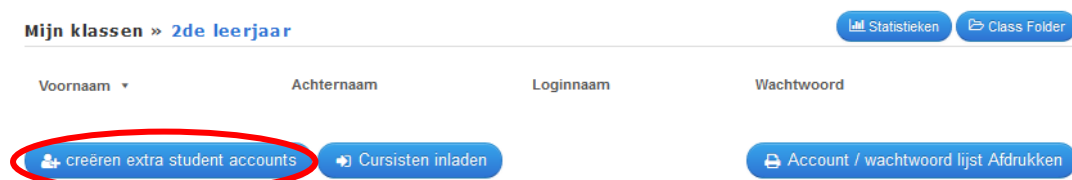
3. U krijgt een overzicht van alle klassen die u heeft toegevoegd.

## Studentenaccounts

1. Wilt u graag een overzicht krijgen van uw studenten, dan kan u uw studenten een account geven. U klikt bij de gewenste klas op 'Studentenaccounts'.



2. Klik op 'creëren extra student accounts'.



- Vul de namen van uw studenten in. Er wordt automatisch een loginnaam en wachtwoord aangemaakt. Deze kan u wijzigen als u dit wenst. Klik vervolgens op 'Opslaan'.

Studentenaccounts:

Voornaam	Achternaam	Loginnaam	Wachtwoord
Lien	Bammens	liebam97	*****
Jan	De Smet	jande 92	*****
Marie	Verboven	marver480	*****
Bob	Verhoeven	bobver87	*****

Mijn klassen » 2de leerjaar

Statistieken Class Folder

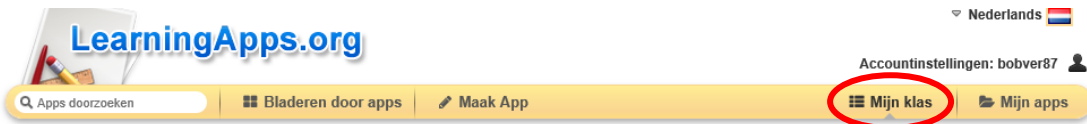
creëren extra student accounts Cursisten inladen Account / wachtwoord lijst Afdrukken

- U krijgt nu een overzicht van alle studenten die u in uw klas heeft. U kan later het wachtwoord van een leerling nog wijzigen.

## Studenten inloggen

- De studenten gaan naar de website: [www.learningapps.org](http://www.learningapps.org)
- De studenten klikken op 'Aanmelden' en vullen de inloggegevens (die u eerder aanmaakte) in.

3. De studenten klikken op 'Mijn klas' en worden meteen naar hun eigen klas gestuurd. Ze duiden vervolgens het gewenste spel aan.



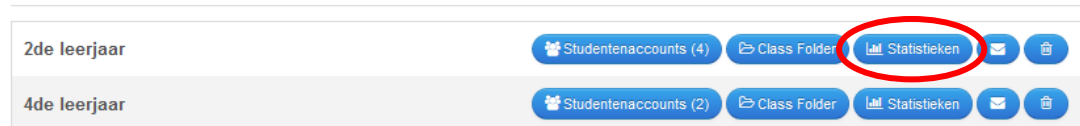
### 2de leerjaar (ICT Boost Lier)



### Overzicht studenten

1. Ga naar 'Mijn klassen'.
2. Klik op 'Statistieken' bij de gewenste klas. U krijgt dan een overzicht van welke oefeningen de studenten al gemaakt hebben en of deze volledig juist waren.

#### Mijn klassen



#### Mijn klassen » 2de leerjaar

